IS ER TAW MIS MET

?

1 8 0

OF MET
BRUTUS
NUMMER
[ • 55 • ]

Mededelingen

DEADLINES

Deadline Blood Royale en United: 11 AUGUSTUS
Deadline overigen: 18 AUGUSTUS.

DE SCHANDPAAL

pruiming in het bestand! Een waslijst wanbetalers. We worden nu streng: WIE NIET BETAALT WORDT AFGEVOERD.
Redmer Alma, Jos van Alphen, Robert Brouwer, Teijo Doornkamp, Kor Eeftink, Ronald Ernens, Jan Feringa, Marco Frehse, Frank de Groot, Inne ten Have, Peter Ipema, Erik Joustra, Ronald Kiel, Hillebrand Koning, Anton Konings, Dennis Kooper, Grielof Koster, Wally Koster, John Leung, Barthold Lichtenbelt, Willem Mallon, Tom Mendel, Rein van der Meij, Paul Michel, Roel Panjer, Lex Pater, Chris Rossing, Wouter Scheepe, Paul Scheepens, Paul Stouthard, Meine van Veen, Gerke van der Vegt, Jan Herman Veldkamp, Bert Viet, Martin Viet, Gerard Voorintholt, Belletje Voorintholt, Alex de Wit, Ben Wolthuis.
Het alombekende gironummer is: 5705744 t.n.v. G.J. Hondelink, Rotterdam.
Overigens is het niet de bedoeling dat je per nummer betaalt. Het is natuurlijk niet verboden, maar wel erg lastig. De Brutus kost 5 cent per pagina, plus eventueel een postzegel.

WACHTLIJSTEN

Diplomacy: Rene de Groot, Frank de Groot, wie weet nog meer.
GM:Nico
Seismisch: Albrecht Dekker, Frank de Groot, nog 5.
Anoniem: Meer.
Sopwith: Barthold Lichtenbelt, Peter Dols, Hildo Krop, Henk Revet, Willem Moene, Frank de Groot, begint dat nou nog eens?
United: Het nieuwe seizoen is net begonnen, maar misschien komen er nog uitvallers.

COLOFON:

De voorkant werd wederom gemaakt door de onvolprezen Ivo de Galan.
Vaste medewerkers: Ivo de Galan (Ja toch Ivo?), Redmer Alma, Barthold Lichtenbelt, Peter Dols, Peter Mulder, Nico Viet, Hilde Niezen en Gerrit-Jan Hondelink.

---

VERHUISBERICHTEN:
HILDE NIEZEN, ZWARTEWAALSTRAAT 97, 3081 HW ROTTERDAM.
PETER MULDER, ADMIRAAL DE RUYTERLAAN 26 b 9726 GT GRONINGEN.
NICO VIET HOLMSTERHEERD 57 9737 LW GRONINGEN 050-422264.

## Van de redactie.....

Om te voorkomen dat deze Brutus helemaal een dikke, edoch hopelijk geen al te bittere pil wordt ditmaal een kort editorial. Geen Niets aan de hand van Barthold en geen Sopwith van Peter in dit nummer in verband met tentamens en andere onoverkomelijke zaken. Wel veel United en 1830. Dat is toch ook wat waard! Seismisch is uitgesteld i.v.m. de ietwat krappe deadline van de vorige keer. In de volgende Brutus wordt ook Sopwith gestart. Lex Pater zal daarvan de vermoedelijke GM worden. Voor suggesties over scenario's e.d. kun je dan ook bij hem terecht.

Citaat van de maand is van Albrecht. Albrecht: "De Brutus is hartstikke fijn, je stort 1 keer 50 gulden en je bent je hele leven lid!" Zo is dat Albrecht, deze Brutus krijg je van mij, voor niets, dan kun je nog langer toe met je tegoed! Fijn he. .

Even nog een fantastische nagekomen Pyramide-vraag: waar komt het begrip "hattrick" vandaan? Het heeft inderdaad met een hoed te maken, maar wat???? Voor Jaap Jacobs en Jan Herman Veldkamp is deze vraag een makkie.

Tot slot is ook het diplomacy teamtoernooi verspeeld. Michel Vogelpoel leverde daar wel een heel.uitzonderlijke prestatie door ondanks zijn teamgenoten Ron Huising en Willem Mallon toch nog de eerste plaats te behalen met zijn team. Michel gefeliciteerd!

Iedereen een prettige vacantie gewenst! Gerrit-Jan.

---

**Internationale spelkampioenschappen voor teams.**

Ook in 1989 zullen in Essen de "Internationale Spieltage SPIEL '89" plaatsvinden, en wel van donderdag 19 oktober t/m zondag 22 oktober. SPIEL '89 is de grootste publieks beurs van Europa op het gebied van gezelschapsspelen: bij SPIEL '88 werden maar liefst 60000 bezoekers geteld.

Tijdens deze beurs, en wel op zaterdag 21 oktober, zullen de tweede internationale spelkampioenschappen voor teams worden gehouden. Ik ben benaderd om als contactpersoon voor eventuele Nederlandse teams op te treden. De bedoeling is om een aantal teams van 4 personen in te schrijven. Bij deze kampioenschappen zullen vier pas (in Duitsland) verschenen bordspellen gespeeld worden, en wel zodanig dat elk teamlid elk spel eenmaal speelt. De spellen zullen vooraf aan de teams beschikbaar worden gesteld. De prijsuitreiking, waarbij veel spellen te winnen zijn, is op zondagmorgen.

Voor goedkoop onderdak wordt door de organisatie zorggedragen, alle deelnemers krijgen een passe-partout voor de beurs, terwijl mogelijk ook nog een compensatie in de reiskosten kan plaatsvinden.

Ik verzoek degenen die belangstelling hebben om mee te doen, of nadere inlichtingen willen hebben, om spoedig met mij contact op te nemen.

Han Heidema
Stationsweg 24
2991 RN Barendrecht
tel. 01806-18761

# 1830

1. Inleiding.

Het is me nu binnen een maand twee maal overkomen. Je hebt de hele dag gewerkt. Je wilt niet zo'n doorsnee arbeider zijn, dus je hangt niet de hele avond voor de televisie, ook al is dat eigenlijk het enige waarvoor je de energie kunt opbrengen en dan komt er om ongeveer 12 uur 's avonds de 1830-doos op tafel. Bij normale mensen gaat die doos dan vervolgens meteen de kast weer in en gaat men naar bed. Bij mij niet.
Als ik die doos openmaak begin ik al een beetje te glimmen. Mmmm, daar zijn die fijne oranje (C: RVW) tiles, de prachtige Empire State Express (treintje 4) en de stoere Priority Deal First Buy/Sell option. Nu ben ik in de gelukkige omstandigheden dat ik op dat tijdstip af en toe in het gezelschap van mensen ben, die net zo raar zijn als ikzelf en bereid zijn de degens met mij te kruisen. Kennelijk realiseren ze zich niet, dat dit spel hen toch minimaal 4 kostbare uren van de nacht gaat kosten. En, wat veel waarschijnlijker is, misschien wel duurt tot het de volgende morgen weer licht wordt.
Alsof ik die dag nog niets gedaan.heb zet ik een tandje bij en blijf al die uren in opperste concentratie afwegen of ik al dan niet een aandeel New York New Haven in moet ruilen voor een aandeel Boston-Maine, of vice-versa. Pas als na afloop de eerste tile van het bord wordt gehaald en weer in de zip-lock gaat, voel ik waarin ik nog meer geinvesteerd heb dan in papieren spoorwegmaatschappijen.

Laat ik dit zeggen, 1830 is een leuk spel. Niet iedereen vindt het een leuk spel. Maar ik vind het op dit moment het mooiste spel wat er is. Het spel is gemaakt door Francis Tresham. Tresham is een levende legende in de spelletjeswereld. Hij bezit de gave om volstrekt unieke spellen en spelregels te verzinnen. Bij andere spellen heb je wel eens het gevoel "dit doet me denken aan...". Bij Tresham is dat niet zo. Als je ooit een spel ziet met Tresham als auteur, dan kun je dat spel zonder meer kopen.

2. Een schets van de regels.

Toen men mij voor het eerst uitlegde hoe dit spel in elkaar stak, leek mij er niet zoveel aan. Pas toen ik het "per ongeluk" een keer speelde, had ik pas in de gaten hoe leuk het spel eigenlijk was. Laat je dus niet ontmoedigen als het idee en de regels niet zo goed op je overkomen; probeer het spel toch maar.

Bij 1830 krijgen alle spelers aan het begin van het spel een stapel geld in handen. Wie aan het einde van het spel het meeste geld heeft, heeft gewonnen. Je kunt op een aantal manieren geld verdienen en trouwens ook verliezen. Al die manieren hebben met elkaar gemeen, dat je geld in een van de beschikbare spoorwegmaatschappijen steekt.

De persoon die het meeste aandelen van een bepaalde maatschappij heeft, bepaalt in zijn eentje het beleid van de maatschappij. Hij kan bijvoorbeeld een net van spoorwegen aanleggen en mate-

rieel aankopen. Als een maatschappij een verbinding tussen twee steden aanlegt en een lijndienst tussen die twee steden gaat onderhouden, dan verdient die maatschappij daaraan. De hoogte van de verdiensten zijn afhankelijk van de grootte van de steden. Een verbinding tussen bij wijze van spreken Amsterdam en Utrecht is financieel gezien heel wat interessanter als een verbinding tussen Minnertsga en Elsenerbroek.

Met het verdiende geld kan de president twee dingen doen. Hij betaalt het uit aan de aandeelhouders, zichzelf als eerste, of hij houdt het in de kas van de maatschappij. Wanneer hij bijvoorbeeld 100 dollar verdiend heeft dan krijgt iemand met 40 % aandelen 40 dollar, iemand met 30% 30 dollar, enzovoort. Als er uitbetaald wordt, zijn alle aandeelhouders blij en worden zulke aandelen aantrekkelijker. De koers van de aandelen stijgt. Houdt hij het in kas van de maatschappij, zakt de koers. Maar de maatschappij heeft dan wel geld om later het net uit te breiden, beter en meer materieel te kopen en dus op de wat langere termijn het verlies te compenseren.

De manier waarop de koersen van die maatschappijen bijgehouden worden is fantastisch. Dat begint al met de beginkoers. Die mag de eerste persoon die aandelen in de betreffende maatschappij koopt vaststellen. Hoe hoger de beginkoers, hoe meer beginkapitaal een maatschappij krijgt, hoe "beter" een maatschappij is. Echter, een maatschappij komt pas in bedrijf als er 60% van de aandelen verkocht zijn. Stel, je hebt 550 dollar te besteden, je zet een maatschappij hoog in op 100 dollar. Echter, niemand anders koopt die aandelen, dan blijf je dus met 5 waardeloze aandelen van 100 dollar het stuk en 50 dollar zitten totdat je genoeg geld hebt verdiend om ook dat zesde aandeel te kopen.

Dan was het dus beter geweest om hem voor 90 dollar in te zetten. Zo zijn er dus ook situaties dat je een maatschappij voor de laagste prijs, 67, inzet. Vooral kwartjesvinders zoals de gebroeders Mulder doen dat graag.

De aandelenmarkt ziet er ongeveer als volgt uit:

| | | |
|---|---|---|
| 100 | 112 | 126 |
| 90 | 100 | 111 |
| 82 | 90 | 100 |

Zoals ik al vertelde stijgt de koers wanneer een maatschappij dividend uitbetaalt en zakt de koers als hij dat niet doet. Dat gaat respectievelijk naar links en naar rechts. Wanneer alle aandelen uitverkocht zijn, gaat de koers verticaal omhoog. Wanneer iemand 10% van de aandelen verkoopt, zakt de koers een vakje verticaal naar beneden. Wanneer iemand 30% van de aandelen

verkoopt dan zakt de koers 3 vakjes. Alleen de eerste die een bepaalde soort aandelen verkoopt krijgt de oorspronkelijke prijs. Alle volgenden krijgen de nieuwe lagere prijs. Wel is er een bepaalde bodemprijs voor aandelen. Hoe meer het aandeel waard is, hoe dichter de bodemprijs bij de huidige waarde zit, hoe veiliger zo'n aandeel is.

# koers blijft onzeker

Er is nog 1 fantastisch aspect van het spel dat ik nog helemaal niet vermeld heb. Er zit namelijk een soort evolutieproces in het spel. Naarmate er beter materieel verkocht wordt, verandert het spel. Sommige steden worden groter, de recht-toe-recht-aan sporen worden vervangen door fantastische netten met viaducten, tunnels, splitsingen en ga zo maar door. Beter materieel betekent ook meer mogelijkheden. De eerste treintjes zijn 2-treintjes en rijden tussen 2 steden heen en weer. De 3-treintjes rijden tussen 3 steden heen en weer. Op het moment dat de eerste 4-trein op het bord verschijnt zijn de 2-treintjes zo hopeloos verouderd, dat ze uit het spel genomen worden.

Dan kan het dus voorkomen dat een maatschappij zonder trein komt te zitten. Dan is die maatschappij verplicht(!!) om een nieuwe trein te kopen. Wanneer er niet voldoende geld in kas is om zo'n nieuwe trein te kopen, is de president verplicht uit eigen zak de rest aan te vullen.

Truc: je hebt twee maatschappijen. Samen hebben die maatschappijen geld voor 1 hele mooie trein. Je verkoopt wat treintjes heen en weer tussen de twee maatschappijen, zodanig dat 1 maatschappij al het geld in kas krijgt en de andere bij voorkeur niets. Bij de eerstvolgende gelegenheid verkoop je alle aandelen in die maatschappij, zodat iemand anders president van een maatschappij zonder geld en als het even kan ook zonder trein wordt. Dat gaat hem/haar dus veel geld kosten. Jijzelf blijft over met 1 mooie maatschappij met een hele mooie trein.

# ER MOET ANDER BELEID KOMEN

Ik denk dat dit een mooi overzicht van het spel geeft. Natuurlijk is dit nog lang niet alles, De verdere details volgen wel bij de eerste keer spelen. Laat ik alleen nog opmerken, dat het spel zich in verschillende fases afspeelt. Dus eerst allemaal aandelen kopen, dan allemaal een of meer keren met de maatschappijen spelen.

3. De tactiek op de aandelenmarkt.

Allereerst, de aandelenmarkt is erg belangrijk. Het gaat me een beetje te ver om te zeggen, dat de aandelenmarkt beslist over winst en verlies, maar helemaal onzin is dat ook weer niet.

Het eerste wat opvalt als je de aandelenmarkt wat nader bekijkt, zijn de verschillen tussen opeenvolgende vakjes. Als je

helemaal rechts kijkt, zijn de verschillen veel groter dan bij de startposities. Als je bijvoorbeeld in de rechterbovenhoek de laatste twee beurten door het uitverkocht zijn van de aandelen en twee maal drie keer uitkeren 2 keer omhoog en 6 keer naar rechts gaat, dan nemen je aandelen <u>per stuk</u> in waarde toe van 185 naar 350, doe je dat in het midden dan krijg je zoiets als van 71 naar 126 of van 90 naar 180. Verhoudingsgewijs kan dat nog wel, maar als je weet dat het aantal aandelen wat je in je bezit mag hebben beperkt is, dan verdien ik toch liever 165 dan 55 per aandeel. Het spreekt vanzelf dat een dividend wel erg hoog moet zijn wil het deze verschillen kunnen compenseren. Iemand met de meeste aandelen van de "duurste" maatschappij wordt in ieder geval niet laatste!

Ook opvallend is de onderkant. Helemaal rechts is hij maar 2 vakjes van de bovenkant verwijderd, bij de startposities is de onderkant door maar liefst 11 vakjes van de bovenkant verwijderd. Hoe sneller je aandelen naar rechts opschuiven, hoe dichterbij de onderkant is, hoe minder de aandelen kunnen zakken door onverlaten, die jouw grote aandeel in die maatschappij in waarde kunnen laten verminderen door aandelen van "jouw" maatschappij te verkopen. Aan de andere kant is het natuurlijk wel erg prettig om op dezelfde wijze zelf door verkoop van aandelen anderen een poot uit te draaien. Helemaal leuk is het als je aandelen koopt, ze dumpt, waardoor ze in waarde dalen, en ze de volgende beurt tegen de lage prijs opnieuw opkoopt. Als je een bepaald aandeel verkocht hebt, mag je aandelen van die maatschappij die beurt natuurlijk niet meer terugkopen, maar in de volgende beurt weer wel.




In het begin heeft deze dump-tactiek nog niet zoveel zin. Alle dalingen gaan in verticale richting en de verliezen kunnen dan nog ruimschoots goedgemaakt worden door uitverkoop-stijgingen in dezelfde richting. Het spreekt, dat dergelijke goedkope aandelen niet onverkocht blijven liggen. Bovendien zijn er dan vaak geen alternatieve aandelen om geld mee te verdienen. En geld verdienen is juist in het begin erg belangrijk om die aandelen te kunnen kopen die uiteindelijk veel geld gaan opleveren. De "papieren" devaluatie van een aandeel is in dat stadium wat minder belangrijk.

Het stadium dat deze dump-tactiek wel actueel wordt breekt aan als de tweede generatie maatschappijen actueel worden. In het begin heeft men net voldoende geld om een paar maatschappijen van de grond te krijgen. Natuurlijk steekt men daar al zijn geld in. Dit zijn de "startmaatschappijen". De duurste maatschappij is in

zo uitkomt, ook echt gebeurt is het niveau van het spel lager dan wanneer dat wel gebeurt.

5. De maatschappijen.

Eerlijk gezegd schrijf ik dit verhaal om dit hoofdstuk. Op maatschappijen in 1830 zou ik kunnen promoveren. Niet dat ik zo goed ben, maar ik zou er best heel lang op willen studeren, en ik denk ook wel dat ik er dan wat zinnigs over kan zeggen.

a. Timing

Je hebt het natuurlijk nooit echt in de hand en bovendien ontwikkelt ieder spel zich anders, maar van te voren bedenken welke treinen je wilt hebben, kan nooit kwaad. Ook is het erg verstandig van te voren te bedenken welke gevolgen het opstarten van een nieuwe maatschappij en dus het kopen van een nieuwe trein voor gevolgen heeft voor de andere maatschappijen. Al lijkt een presidentschap soms nog zo fijn, soms is het beter je geld in je zak te laten roesten om te voorkomen, dat een andere maatschappij zodanig in moeilijkheden komt, dat jij daar zelf moeilijkheden mee krijgt.
Soms ook moet je je hele eigen bezit riskeren of zelfs verkopen, om daarmee anderen in onoverkomelijke moeilijkheden te brengen.
Tip: de eerste diesel komt in de aanbieding als de eerste zestrein verkocht is en dus niet zoals in de rest van het spel pas als alle zes-treinen verkocht zijn. Die eerste diesel kost 300 minder dan normaal, tenminste als je een vier-treintje in kunt ruilen. Dat is veel. Bij de verkoop van de eerste diesel worden alle vier treintjes waardeloos. Er zijn dan altijd maatschappijen, die in moeilijkheden komen. Degene, die de eerste diesel koopt en gewoon kan betalen, wordt gegarandeerd niet laatste!

b. Passende treinen.

Ik weet het, diesels zijn geweldig. Diesels kennen geen beperkingen wat betreft het aantal stations en kunnen dan ook afschuwelijk veel verdienen. Echter afhankelijk van het spel is het soms beter gewoon een vijfje te kopen en stug te blijven uitbetalen. Vooral als je traject klein maar fijn is, zoals bijvoorbeeld vaak voor New York New Haven, is de prijs van een diesel veel te hoog. Hier komt meteen ook een van de voordelen van dubbele presidentschappen naar voren. Stel, ik heb de B&O en die heb ik helemaal uitgeknepen. Hij heeft een fijn diesel spoor, maar het loont niet om beurtenlang niet uit te betalen om er een te kunnen kopen. Dat is een heel goed moment om de New York New Haven in bedrijf te brengen, die een fijne trein te laten kopen, die over te doen aan de B&O en van de restjes een New York New Haven-trein kopen.

c. Presidentschap and gentleman-agreements

Zonder presidentschappen kun je volgens mij het spel alleen in extreme gevallen winnen. Belangrijkste oorzaak daarvoor is het limiet van het aantal aandelen. Een presidents share, wat een

dubbel aandeel is, telt voor die limiet als een enkel aandeel. Iemand met zo'n aandeel heeft dus gewoon meer aandelen en kan dus potentieel meer verdienen als degene die dat niet heeft.
Bovendien hoort zo iemand niet te winnen, want hij leeft het spel niet. Wel geldt dat je als nieuweling in het begin van het spel even de presidentschappen kan laten liggen. Maar dat geldt alleen voor het begin.

Een presidentschap is leuk, twee presidentschappen is leuker. Niet alleen heb je dan nog meer aandelen, je kunt ook zodanig met de bezittingen van de maatschappij schuiven, dat je daar zelf het beste uitkomt. Dat is fijn. Ook heel fijn is een presidentschap op een voor de maatschappij zeer slecht moment in de schoenen van een ander te schuiven. Maar doe dat wel alleen als je dat zelf goed uitkomt. Er zijn betere maatschappijen, je neemt wraak, je benadeelt iemand die veel beter staat als jij, je wilt een andere maatschappij opstarten, je zit zelf met een treinenprobleem, dat je een ander op laat lossen o.i.d. Doe het niet zonder een bepaald doel of idee. Het is zeer frusterend als je slecht staat en je in moeilijkheden wordt gebracht door iemand, die daar zelf ook niets mee opschiet.

Overigens is het in dit spel heel goed mogelijk gentleman agreements te maken. Bepaalde claims hoeven niet gelegd te worden, een traject wordt gezamelijk gelegd. Maar alleen als je daar allebei beter van wordt en als het niet zo is dat de ander daardoor het spel wint of zelfs maar daardoor een betere kans krijgt om te winnen dan jijzelf!

d. De voorkeurslijst.

1. Chesepeake & Ohio

C&O is in mijn ogen de mooiste maatschappij die er is. Hij is een van de beste, misschien wel de beste, melkkoeien om mee te starten en als de president geen gekke dingen doet, blijft hij het hele spel een goede maatschappij. Vaker als de helft van de keren is de C&O op het eind de "duurste" maatschappij.
Wat maakt C&O zo goed? Allereerst is het thuisstation 30 waard. Daardoor levert de eerste uitbetaling direct al 50 op door de lijn naar de stad linksonder de thuishaven. In de tweede ronde wordt die tweede stad ook geclaimd en kan men naar het Gulfgebied rijden met de in de vorige ronde aangeschafte trein. Dat zijn er dan al 100. Verder ligt Chicago erg dicht bij, wat natuurlijk nooit te versmaden is. En al die tijd heeft de C&O in zijn gebied van geen enkele andere maatschappij concurrentie te duchten.
Volgens mij is het voor de C&O het beste om in ieder geval zijn eigen gebied optimaal uit te buiten. Eigenlijk wil je ook nog naar New York, maar dat is vaak erg moeilijk. Je mag toch aannemen, dat de andere twee maatschappijen, die tussen C&O en New York zitten dat niet toelaten. Als je zelf een van die maatschappijen onder controle krijgt, dan zit dat natuurlijk wel snor. Dan zou je het spel eigenlijk moeten winnen. Een andere kans is dat een president van een van de twee andere maatschappijen veel aandelen in C&O heeft. Dat is natuurlijk erg gunstig.

Truc: de maatschappij, die de private company D&H heeft, mag op de plaats van die maatschappij gratis(!!!!) een station tile en

een claim leggen. Alleen moet die spoorweg dan door de bergen aangelegd worden en dat kost wel geld. Laat die D&H nou vlak bij New York liggen, komt dat de C&O even goed uit! Nadeel: de anderen zullen dat wellicht zien aankomen en zullen proberen te voorkomen, dat je aansluiting op hun kostbare trajecten krijgt. Bovendien ben je dan meteen uitgeclaimd, maar toch....

Voor de zekerheid houd je de derde C&O claim achter de hand om hem zo dicht mogelijk bij New York te kunnen leggen.

2. Baltimore & Ohio

De B&O is bij uitstek een goede melkkoe. In het begin levert hij altijd het meeste op. Met twee of misschien zelfs drie twee treintjes naar de Deep South crossen levert goud op. Dat goud kun je dan investeren in aandelen, die ook op de langere termijn goed zijn. Want, de B&O staat er ook om bekend, dat het niet altijd zo lekker blijft. Immers, de verbindingen met Deep South en later met het noorden kosten 160, het begin-materieel kost al snel 240 a 320 en de twee noodzakelijke claims kosten 140. Dan heb je in het meest gunstige geval al meer dan de helft van je budget verbruikt. Wil je later doorgaan, of erger nog, een private company aan de B&O slijten, dan moet er flink gespaard worden en dat kost geld.

Een oplossing is het opstarten van een nieuwe maatschappij met een nieuw budget. Kan goed uitpakken, maar met ervaren spelers zal je dan toch problemen krijgen.

De B&O is meestal voor de eigenaar van de private company B&O. Die is erg duur en levert zelf geen rendement meer op als je de echte company B&O opstart. Dat is een nadeel, maar spelers die met de B&O starten en zeker als ze dat met het maximale budget doen, zijn die avond lekker actief en worden zeker geen laatste. En als het een beetje mee zit, hebt je zelfs kans om te winnen.

Opm: theoretisch is het mogelijk om de B&O uit New York weg te houden. Als je dat doet kost het je zelf wel het een en ander, maar je kunt die B&O-er, vaak een Hildo Krop-type, lekker laten kermen.

3. Canadian Pacific

De Canadian Pacific Railroad is iets bijzonders. In mijn allereerste spel was het "mijn" maatschappij. De Canadian is dan ook altijd mijn maatschappij gebleven.

In de bikkelharde 1830-partijen, die ik meestal speel, is het het verstandigste om met de Canadian het eigen gebied helemaal uit te melken. Met het eigen gebied bedoel ik de driehoek van de Maritieme provincies, de grote meren en Canadian West. Wil je echt monsterscores halen, dan moet je proberen over de Apalaches of tussen de meren door aansluiting zien te krijgen op het "grote" net, maar dat is moeilijk en in zware partijen onmogelijk en zelfs niet eens lonend. Laat ze liever elkaar maar afslachten en doe vooral niets om daarvan de aandacht af te leiden.

Anders wordt het natuurlijk als je het presidentschap van de Canadian met de New York Central of de Erie combineert!

Als je je concentreert op je eigen driehoek, dan is de Canadian een hele goede voor de korte en middellange termijn. Door het

fijne thuisstation (het beste startstation op het bord!!!) begint de Canadian met het uitkeren van 60. Datzelfde bedrag geldt ook voor de tweede beurt. De derde beurt is het al te verhogen naar 110, mits er nog een stad beschikbaar is. Die stad komt met claim te liggen bij Canadian West. Voor de Canadian is het fijn als deze fase snel gaat en er snel treintjes drie en dus groene tiles komen. Met een treintje drie loopt de uitkering al op naar 160, en dat is veel voor een twee en een drie trein. Ook als later de OO-tile linksboven Erie goed gelegd wordt, blijft het lopen als ... een trein.

Als de diesels komen, wordt het even wat minder. Boven de meren kun je tot dik boven de 300 komen, maar dan kan het gebeuren dat ze daar onder de rivieren even dik overheen gaan. Op zich hoeft dat niet erg te zijn. Als je een beetje gunstig spaart en treinen aankoopt, dan kun je met je aandelen helemaal tot aan het maximum komen en dat moeten de anderen, waarvan jij natuurlijk lang voor de tijd van de grote dividend-uitkeringen ook de nodige aandelen hebt gekocht, dat dan maar met dividend zien goed te maken.

4. Pennsylvania Railroad

De Pennsylvanian is eigenlijk niet "mijn" maatschappij. Ik weet eigenlijk niet waarom. Pennsylvania krijgt altijd aansluiting met New York en als hij of zij niet bijzonder zit te slapen krijgt de Pennsylvania ook nog eens aansluiting op Chicago, lekker hapje nummer twee.

Een duidelijk nadeel van de Pennsylvania is het thuisstation. Dat is maar 10 waard en de eerste ronden zul je het dan ook moeten doen met een uitkering van 3 per aandeel. Dat vind ik erg weinig. Ook daarna in het middenspel blijft de PRR achter op de koplopers, al heb je grote kans, dat je in de laatste periode met de grote uitkeringen wel koploper bent. Mijn grote bezwaar tegen de PRR is dan ook, dat als je veel geld in de PRR steekt (moet steken om hem van de grond te brengen), je daarna weinig geld en dus weinig speelruimte hebt wat betreft de andere aandelen. Een bijkomend bezwaar is dat het leggen van claims voor de PRR nogal nauw luistert en aangezien ik niet de beste "claimer" van het peloton ben, is PRR niet mijn maatschappij. Het is meer wat voor Jan Maarten, Peter Mulder of naar verluid Paul Stouthard.

Een voordeel is het feit, dat er door de private company Camden & Amboy direct al een aandeel in omloop is. Er hoeven dus maar 5 in plaats van 6 aandelen in omloop worden gebracht. Als bijvoorbeeld Peter Mulder de C&A koopt, dan kan ik het niet laten met de PRR te beginnen. Vrijwillig koopt Peter nooit, maar dan ook helemaal nooit een aandeel in een maatschappij, waar ik president van ben, zelfs al is het de beste maatschappij op het bord. In zo'n geval is het leuk om hem te dwingen.

Het voordeel van de C&A is eigenlijk ook een nadeel. Zolang de C&A in particuliere handen is, kan de OO-tile links onder New York niet gelegd worden. En goede ligging van die OO-tile is een belangrijke voorwaarde voor het succes van de PRR. Dus eigenlijk wil je de C&A liever maar zelf hebben om hem op een gegeven moment voor veel geld aan de PRR te verkopen. Dat gaat dan wel ten koste van de PRR, maar het moet tenslotte uit de lengte of de breedte komen.

Door het gratis aandeel van C&A komt de PRR altijd als een startmaatschappij uit de bus. Bovendien is hij vaak bij de beste maatschappijen op het eind. Aandelen PRR, mits de president geen

dumper is, kun je met de ogen dicht kopen.

5. New York Central

Iedereen heeft wel iets dat niet voor hem of haar is weggelegd. Stouthard zal nooit een spelletje Merchant of Venus winnen waarin hij een Melf Pelt probeert te verhandelen, Mulders worden geen Nederlands kampioen diplomacy, Kosters zullen nooit met hardheid een United gebeurtenis in hun voordeel beslissen en Leo Peek wint nooit van Henry Jansen. Zo is het mij niet gegeven om de New York Central tot een doorslaand succes te brengen. En dat terwijl ik precies denk te weten hoe dat moet. Ik ga er nu niets van verklappen, want ik wil het eerst nog eens een keer in de praktijk brengen. Laat ik alleen een klein tipje van de sluier oplichten: New York kun je van vier kanten naderen. Probeer je spoornetwerk en je claims te leggen voordat de andere maatschappijen, de New York New Haven, de Boston&Maine, de Erie of de Canadian roet in het eten kan gooien, of liever nog, koop (een van) die maatschappijen zelf.

Verder moet je heel erg op de private company Mohawk & Hudson letten. Als die lang in bedrijf blijft, dan word je volkomen geblokkeerd! Probeer die zelf te pakken, als je de NYC speelt!
Of dwing anders de eigenaar die maatschappij in te laten ruilen voor een aandeel NYC: als die maar niet in de weg zit.

6. New York New Haven

Het grootste bezwaar van NYNH is het gebrek aan claims. Naast het thuisstation, dat in plaats van vlak voor New York in New York ligt, wat veel beter is, heb je maar 1 andere claim. Daar kun je niet veel mee doen. Anderen kunnen jou daarentegen wel wat doen. NYNH is echter wel een mooie maatschappij om erbij te hebben. Met de NYNH koop je dan een hele mooie trein, die je eerste maatschappij dan te gelde maakt. De NYNH zelf krijgt bij voorkeur een 5-trein, waarmee hij nog een heel leuk rondje New York (4 stations, 210) maakt.

7. Boston & Maine

Voor BM geldt hetzelfde als voor NYNH. Alleen is het lucratieve rondje New York voor BM vaak niet weggelegd. Zonder aansluiting op New York, maar wel met directe aansluiting van Boston op de New York Central home-tile en een 5-trein is nog altijd een rondje van 200 mogelijk. Dat valt niet tegen, maar is ook geen vetpot.

8. Erie

De Erie is altijd een beetje Hilde's maatschappij geweest. Erie levert haar bijna altijd nog een aardig dividend op. Het ligt aan de ontwikkeling van het spel waar je precies moet proberen in te breken op het bestaande net. Een nadeel van Erie is dat de thuistile vaak al gelegd is, meestal door een rivaliserende maatschappij. Er valt wel wat van te maken, maar je zult het mij niet vaak zien doen. Tegen de tijd dat de Erie op het bord verschijnt heb ik mijn aandelenpakket al lang en breed rond.

1225: Geknok in Italie. De Franse koning legt het loodje, Spanje profiteert.

Huwelijken:

Koning Charles de Evolutionaire (Eng) trouwt met
Prinses Anna-Florenz (Dui) en
Prins Maximilllian-Ferdinand (Dui) trouwt met
Prinses Xaviera de Commerciele (Eng).

Voorwaarden:
* Niet aanvalsverdrag op de thuislanden (kaart 1200)
* Niet aanvalsverdrag op veroverd gebied tot 1250
* Oorspronkelijke gebieden worden teruggegeven, ook in de toekomst
* Xaviera mag maar 1 kind per 5 jaar baren
* Vrije doortocht van resource-items over elkaars grondgebied die van of voor Dui of Eng zijn
* Eng en Dui ruilen iedere 15 jaar 1 C (Dui) tegen 1 F (Eng), te beginnen in 1230

Movement:

Dui: K Maximillian Fri xxx, P Max.-Ferd. Sax xxx, V NTH xxx,
V2 Fri xxx, A8 Sax-Fra-Bav-Lom, A3 Fri-Fra-Bav-Lom,
A Lor-Swa-Bav-Lom, A Car-Bav-Lom, (De Duitse legers in Lom staan onder leiding van de Italiaanse prins Arthur), M Bav-Fra-Sax,
C Lor-Fra-Sax, M Fri-Sax, F Bav-Fra-Sax, F+M2+C2+L Sax xxx.
Eng: K Charles Ken xxx, P Garnunkel Ess xxx, V NAO-Cor,
V ENC xxx, V+F NTH-BAL-Sax, V Fri-NTH, A6 Ken xxx,
A2 Ken-Wes-Cor, A2 Ken-Cal, M2 Cor-Wes-Ess, F2-Ess-Wes-Cor,
F Lan-War-Her-Ess, F Yor-Eas-Ess, F2+M+C Ess xxx.
Fra: P Haerka Pie-Lom, P Barthold Cha-Bur-Pie-Lom, K Werner+
P Hildo Cha xxx, V Dau-GOL-MED, V Nor-NAO, A7 Pie-Lom,
A2 Bur-Pie-Lom, A8 Cha xxx, F Aqu-Anj-Cha, C Bor-Aqu-Anj-Cha,
S Dau-Ara-Cas, S Ang-Anj-Cha, M Cha xxx.
Ita: K Reinaerdt Tus xxx, P Dagobert Lig-Pie, P Arthur Par-Lom,
V GOL-MED, V Tus-GOL, A11 Lig-Pie, A3 Lig-Par, A2 Lig xxx,
F Lom-Bav, L Ven-Rom-Tus, C2+F+M+L Tus xxx.
Spa: K Algebra Dau-Dau-Dau-ig, P Willem Cas xxx, V MAO-Gal-MAO,
V LaM-GOL, A And-Gra-And, A Dau-Dau-Dau-Lig, A13 Cas-Ara-Dau-Lig,
A5 Apu xxx, S2 Cas-Gal-MAO, C2 Cas-Gal-MAO, M Gal-Cas,
C And-Cas, F Cas xxx, S LaM-Cas-Nav-Ang, C Apu xxx.

In Pie werd gevochten door Prins Dagobert + 11 Ita legers en P Barthold + 2 Fra legers + Fra kasteel. Prins Barthold laat zich van zijn beste kant zien en vlucht meteen naar Bur. De rest van het Franse leger wordt door de Italianen verslagen ten koste van 6 legers.
In Lig werd gevochten door 2 Ita legers + Ita kasteel en 14 Spa legers + K Algebra. De Italianen worden verslagen. De Spanjaarden verliezen 3 legers.
In Lom vond er een confrontatie tussen P Arthur + 14 Dui legers en P Haerka + 7 Fra legers. De Fransen kozen direct het hazepad en vluchtten naar Rom.

Geboorten:

Dui: Xaviera: 1225 Prinses Xaviera-Florenz 0,0,0
Eng: Anna-Florenz: 1225 Prins Arglbargl V De Aangeschotene 0,-1,0
1226 Prins Pergorim de Onverstaanbare -2,-1,-1
Fra: Francesca: 1225 Prins Gerrit-Jan de Geweldige 0,0,0
Jarra Tella: 1225 Prins Nikolaj de Onbegrepene -1,2,-1
Ita: Anna-Mary: 1225 Prins Wreutel de Rochelaar 1,1,1
Spa: Desiree: 1225 Prinses Seguidilla 0,0,0
1226 Prins Bolero 0,0,0
1227 Prinses Copea de Montana -1,0,-2

Nieuw bloed:
Margaret de Reageerbuis -1,0,0 (Fra) en Karel de Blote -1,0,0 (Spa).

Survival:
Koning Werner de Onbepaalbare heeft ons verlaten, evenals zijn dochter Marie de Curieuze. Haerka is nu koning van Frankrijk. Spa incasseert de bruidsschat.
Xaviera de Commerciele en Anna-Mary waren op hun echtgenoten uitgekeken en leggen het loodje.
Alletta de Geemancipeerde sterft ongetrouwd. Ze was haar tijd te ver vooruit.

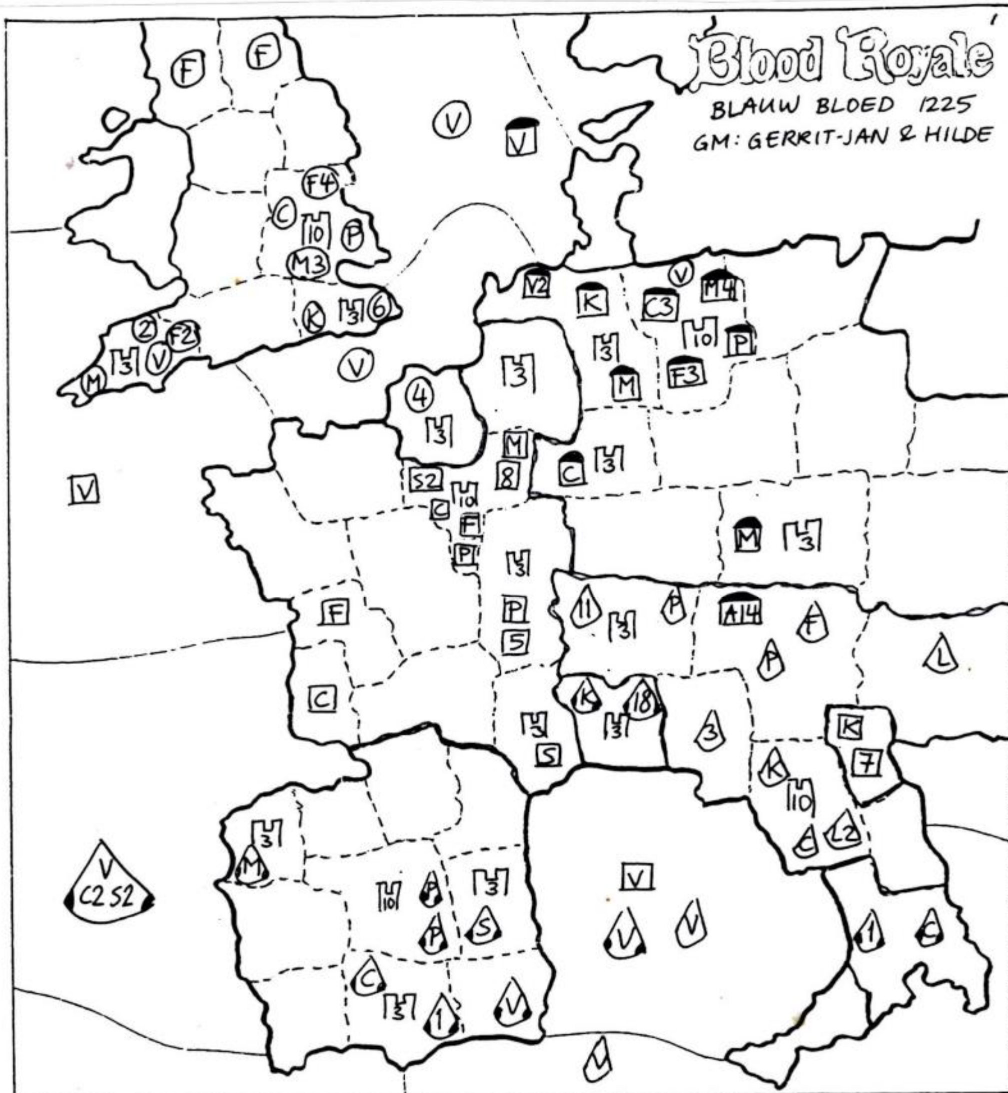
Adjustments:
Dui: Belasting 5, A14 handhaven, 3 kastelen handhaven, V3 handhaven, 50 Crowns bruidsschat.
Eng: Belasting 7, A10 handhaven, 3 kastelen handhaven, V4 handhaven, +A2 Cal, +Kasteel Cor, M+C+F inleveren, 1 Cr. van Fra.
Fra: Belasting 7, A15 handhaven, 3 kastelen handhaven, V2 handhaven, +A5 Bur, 1 Cr. aan Engeland (wat een schatje).
Ita: Belasting 7, A8 handhaven, 1 kasteel herbouwen, V2 handhaven, +A6 Pie, F+M+C inleveren.
Spa: Belasting 7, A13 handhaven, 1 kasteel herbouwen, 3 kastelen handhaven, V2 handhaven, +A7 Lig, +V Gra, F+M+C+S inleveren,
50 Cr. bruidsschat. In Apu worden 4 legers en een C vernietigd.

Geen rampen.

Stand:
Dui (Henk Revet): 142 +50 -28 -12 -3 +50 = 199
Eng (Frank de G): 90 +70 -20 -12 -4 -10 -10 +50 + 1 = 155
Fra (Hildo Krop): 232 +77 -30 -12 -2 -25 - 1 = 239
Ita (Barthold L): 112 +49 -16 - 4 -2 -30 +50 = 159
Spa (Rob van W) : 60 +84 -26 -16 -2 -35 -3 +80 +50 = 192

Press:
Spa-Eng: Er komt een schip aan met kadootjes. Als je zo vriendelijk bent om ruimte voor me te maken, kan je twee SL en twee C ontvangen. Zoals je kunt zien zitten er geen soldaten op de boot verborgen, er is dus niets te vrezen. Mocht je overigens ooit wat voedsel over hebben, dan ben ik bereid dat in ontvangst te nemen.
Spa-Fra: Marie was ontroostbaar. We hebben haar daarom maar weer teruggestuurd naar het ouderlijk kasteel, in de hoop dat de herinneringen aan dit tragisch voorval daar wat makkelijker te vergeten zijn. Heel vriendelijk dat u bereid bent gebleken om mee

te doen aan de speciaal ter nagedachtenis vaan Robo de Domme georganiseerde veldslag tegen Italie.
Koning Werner-Koning Algebra: In grote ontsteltenis hebben wij kennis genomen van het verscheiden van Uw geliefde zoon en onze schoonzoon Robo de Domme. Wij willen bij deze onze diepe deelneming betuigen en meldden U dat in onze hoofdstad begonnen is aan de bouw van een 45 m groot standbeeld van de meest kleurrijke Prins. Hij was een groot tacticus en onze Marie was zeer over zijn cunnilingus techniek te spreken. Nogmaals onze oprechte condoleances.
P.S. De bouw van het monument zal uitgevoerd worden door 4000 uit Piedmont geimporteerde slaven. Wij wensen U tevens veel succes met Uw Cloth branderij in Apulie.
Rob-Ita: Ik heb mijn uiterste best gedaan om Algebra tot andere gedachten te brengen. Ook ben ik ervan overtuigd dat het huidige beleid Spanje naar de afgrond zal voeren. Maar Algebra was zo ondersteboven van het verlies van zijn oogappel, dat verstandige woorden niet tot hem doordrongen. Bovendien is Robo gestorven op Italiaans grondgebied, en dat maakt de zaak nogal gecompliceerd. Algebra is er van overtuigd dat de enige manier om Robo toch nog op de juiste wijze te eren het Spaans maken van heel Italie is. Vrees niet, zulke emotionele aanvallen duren nooit lang bij Algebra, en ik zal mijn uiterste best blijven doen om hem op andere gedachten te brengen. Hartelijke groeten van Rob van Wijngaarden.
Ita-Fra: Zullen we wat anders gaan doen dan vechten? Onderhandelen ofzo?
Hildo-De nieuwe Engelsman: Welkom (in het spel, niet in Frankrijk).
Eng-Fra: Gij griezel!
Eng-World: Hoera! Feest! Een jonge prins is geboren! Hij zal vernoemd worden naar een van zijn overgrootvaders en Arglbargl gaan heten. Over zijn bijnaam (De Aangeschotene) he volgende: Toen Prind Garnunkel de leeftijd van 15 jaar bereikte kreeg hij een katapult cadeau. Later, toen Arglbargl geboren werd, verloor Garnunkel zijn titel van Kroonprins aan deze jonge spruit. Uit wraak heeft hij toen eenmaal de kleine kroonprins, die in zijn Gouden Kinderwagen de tuinen van het paleis bezocht, met zijn katapult beschoten. De kleine begon plotsklaps te schreeuwn en te krijsen en er tekenden zich rode vlekken af op zijn kleding en dekens. Nadat de arts met spoed was ontboden, ontdekte deze na een uitgebreid onderzoek dat de vlekken afkomstig moesten zijn van Rode Bessen. Vandaar.
GM-Eng: Dat was zeker Coebergh Rode Bessen.
Eng-GM: Dat noemt mijn glorieuze voorganger slordig! Zelf is/zijn hij/zij/zij te stom om te zien dat die Q Granita en P Charles waar ze het over hebben respectievelijk een lijk en de soevereine vorst van Engeland zijn. Sukkels.
Eng-World: De dynastie Van Garpatsel is helaas te snel uitgestorven, maar de Engelse tak der Hypoxia's dot alle moeite de oude gebruiken in ere te herstellen en haar continentale deel van de afstamming te vergeten.
Charles de Evolutionaire-Maximillian-Ferdinand: Sorry voor bepaling 4, maar ik laat mijn zuster niet doodneuken voor ze koningin is.
Charles de Evolutionaire-Haerka: Hoi paps, vermaak jij je maar met Jarra Tella en laat ons met rust.




Inmiddels is het debuut van het **Nederlands Diplomacy Teamtournooi** al weer achter de rug.
Zaterdag 17 juni kon het startschot worden gegeven in de eveneens nieuwe Amstrechtzaal "Vrouwe Bianco" te Utrecht.
De avond ervoor was het nog even spannend, aangezien er twee gaten vielen in de totaal zeven ingeschreven teams.
Pieter Stolk kon te elfder ure nog bereid gevonden worden om deel te nemen, maar de laatste plaats bleef open.
Dit had tot gevolg dat geestelijke vader van het evenement en gepland Tournament Master Theo Jansma zelf deel moest nemen.
Voor het team "Exit '03" had dit een klinkende 18 punten tot gevolg, maar het uitwerken van de orders moest nu dus door de spelers zelf gedaan worden. Dit is verder probleemloos verlopen.
De strijd om de overwinning was tot op het laatst nog heel spannend; de teams "Centers For Dinner" en "Exit '03" scheelden maar weinig in punten en de beslissing viel om 18.00 uur op bord twee. De 10-center overwinning van Willem Mallon gaf uiteindelijk de doorslag, zodat "Centers For Dinner" een grote slagroomtaart en de felbegeerde oorkondes in kleur naar keuze als prijs in ontvangst kon nemen.
Op beperkte afstand daarachter vochten de teams "Cocktail Trio" en "Joram" om de 3e en 4e plaats, wat desondanks eindigde in een gelijkspel tussen beide teams.
Voor zover het verslag van het **N.D.T.'89**, wat zeker gezien de reakties van de deelnemenden een jaarlijks terugkerend evenement zal worden op de agenda van de spelgroep Diplomacy.

Ron.

1225: Veel geknok op Franse bodem. Aardverschuivingen in het Duitse koningshuis. Italie lijkt iets vergeten te zijn.

Huwelijk:

Koning Bleys van Engeland trouwt met Fenytoine van Frankrijk.

Voorwaarden:

* Mits door beide landen goedgekeurd, mogen beide landen provincies aan elkaar overdragen voor de movementfase en ze verplichten zich tevens zich tevens deze zelfde provincies weer terug te geven direct na de movementfase.
* In 1225 draagt Frankrijk op deze voorwaarden de provincies Nor, Anj en Bur over aan Engeland, en Engeland draagt War over aan Frankrijk.
* Engeland betaalt Frankrijk 25 Crowns.
* In 1225 en daarna om de twee beurten ruilen Engeland en Frankrijk een item metal (E) en een item Cloth (F) met elkaar.

Movement:

ENG: F Lan-Yor-Eas-Ess, F Yor-Eas-Ess, M Cor-Wes-Ess, M Wes-Ess, M Cal-Nor-Bri-Aqu, C Cal-ENC-Ken-Ess, F Nor-Cal-Fla-Fri, A7 Cal-Nor-Anj, K Bleys Ess-War-Ess-Ken, A Ess-War, A4 Ess-Ken-ENC-Cal, A4 Yor-Eas-Ess-Ken, A4 Fla xxx, V NTH-Bal, V Ess-NTH, V Ess-Ken-ENC, V NAO xxx, V NAO+F-Nor, V Wes xxx.
FRA: C Bor-Aqu-Bri-Nor, C Bor-Aqu, F3 Aqu xxx, K Nobrium Bur-Ang, A5 Bur-Ang, A3 Anj-Ang, A2 Anj-Ang-Bor, A Aqu-Bor, A2 Bor xxx, V NAO xxx, V MAO xxx, zetten aangepast i.v.m. huwelijkscontract.
GER: M Bar-Lom, C Sax-Fri-Fla-Cal, F Bav-Fra-Sax, F Fri-Sax, M Fri-Sax, M4+C2+S+F Sax xxx, K Thorens Swa xxx, P Luxman Car xxx, A14 Cha-Lor-Swa, A3 Cha-Lor, A3 Cha xxx, V NTH xxx, V ENC xxx, V BAL xxx.
ITA: L Tus-Par-Lig-Dau, F Lom-Bav, L Ven-Rom-Tus, C2+L Tus xxx, P Augustus Lom-Tus-Par, A3 Lom-Tus-Par, A Pie-Lom, K Ceasar Pie-Dau-Ang-Aqu, A8 Pie-Dau-Ang-Aqu, A5 Lig-Dau-Ang-Aqu, V Tus xxx.
SPA: C Alg-MAO-NAO, C Alg-Cas, C And-Cas, M Gal-Por-And-MED, S Dau-Ara-Cas, S LaM-Cas, S GOL-Tus, L Dau-Ara-Cas, F+M2+S3+C Cas xxx, K Cas-Nav-Bor, A6 Dau-Ara-Nav-Bor, A6 Cas-Nav-Bor, A Nav-Bor, A Ara xxx, V GOL-Tus-GOL, V Alg-MAO-NAO, V And-MED, V MAO-Por.

In Bor wordt gevochten tussen de Spaanse koning met 13 legers en 5 Franse legers plus een Frans kasteel. Spanje wint deze strijd zonder verliezen. Alle Franse eenheden worden afgeslacht.
In ANG wordt gevochten tussen de Italiaanse koning met 13 legers en de Franse koning met 8 legers. Vechtend met de moed der wanhoop weet de Franse koning de Italiaanse overmacht te verslaan. Koning Ceasar wordt in Aqu gevangen gezet. Van de Franse legermacht is nog een legertje over.

Geboorten:

ENG: Fenytoine: 1225 Prinses Deirdre (-1,1,-1)
FRA: Geen nageslacht.

GER: Fiona: 1225 Prins Goblin (0,1,-2)
ITA: Infinity: 1225 Prinses Iulia Mark-Levinsonia (-1,-1,-1)
1226 Prinses Iulia Mark-Levinsonia Secunda (0,-1,0)
Octaviana: 1225 Prins Kaeso Hispanicus (0,0,0)
1226 Prins Gnaius Brittannicus (0,-1,0)
SPA: Iulia Octaviana: 1225 Prinses Oxyda (-2,0,0)
1226 Prins Mercurio (2,-1,0)

Nieuwe gezichten:

De Duitse prinses Kenwood en de Duitse prinsen Nakamichi, Revox en Marantz.

Adjustments:

ENG: Belasting 7, Kasteel Cal handhaven, A20 handhaven, V6 handhaven, -25 Crowns (aan Frankrijk wegens contract), +50 Crowns (bruidsschat).
FRA: Belasting 7, Kastelen in Bur en Aqu handhaven, A2 handhaven, V2 handhaven, + Kasteel Anj, + A10 Aqu, +25 Crowns (van Engeland wegens contract), +50 Crowns (bruidsschat), F+M+C inleveren
GER: Belasting 7, Kastelen in Fri, Lor, Cha handhaven, A20 handhaven, V3 handhaven, + Kasteel Bav, opstand in Lor, Sax en Cha neergeslagen, opstand in Fra, hongersnood in Cha, Lor en Fra afkopen met 20 Crowns.
ITA: Belasting 5, Kastelen in Pie, Lig en Ven handhaven, A4 handhaven, V handhaven, + Kasteel Par, opstanden Par, Apu en Sic afkopen met 45 Crowns.
SPA: Belasting 7, Kasteel Bor handhaven, A14 handhaven, V4 handhaven, +A6 Cas, C+M+F+S+L inleveren.

Stand:

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ENG (Peter Dols) : | 184+77- 4-40- 6 | | -25+50 | = 236 |
| FRA (Auke Stegink): | 15+42- 8- 4- 2-10-50 | | +25+50+ 50 | = 108 |
| GER (Barthold L.) : | 175+77-12-40- 3-10 | -20 | | = 167 |
| ITA (Liuwe Westra): | 127+50-12- 8- 1-10 | -45 | | = 146 |
| SPA (Alte de Boer): | 92+84- 4-28- 4 -30 | | +120 | = 220 |

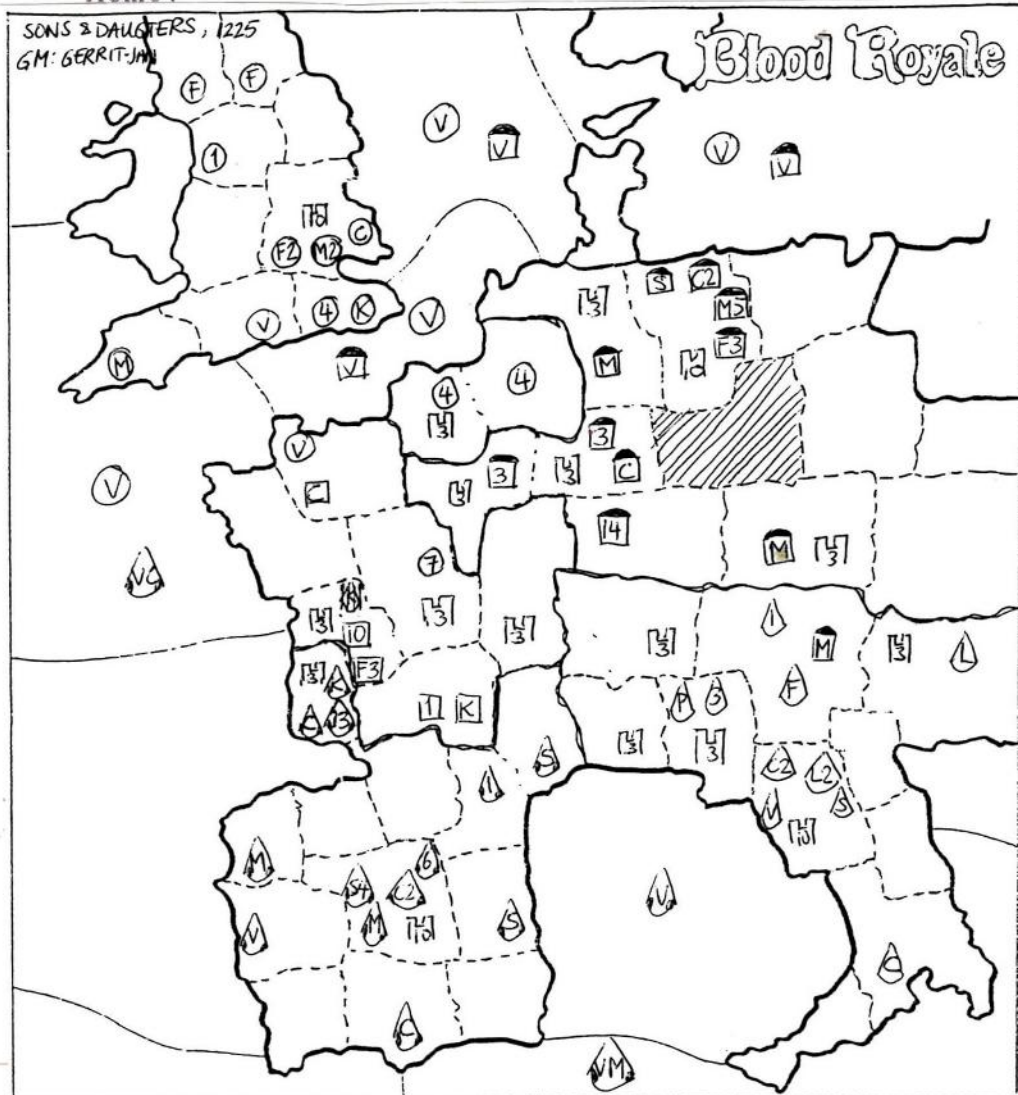
Survival:

De Duitse koning Thorens is dood. Na lang wachten wordt Luxman eindelijk koning. Lang geniet hij er niet van, want binnen vijf minuten gaat hij zijn vader achterna. De nieuwe koning van Duitsland wordt nu Marantz, net 15 jaar oud.
Overigens profiteert Engeland nog wel even van het korte koningsschap van Luxman. Fiona krijgt 50 Crowns.

Press:

SPA-DUI: 'Tifus' ???
Fosforo-Iulia: Kop dicht voortaan als er journalisten in de buurt zijn.
FRA-ITA: Hoezo plan B.B. ongewijzigd? Je hebt jezelf compleet impotent gemaakt met dat huwelijk.
FRA-GER: Doe iets nuttigs, laad je vloten vol en val Spanje aan, misschien komen ze nog op tijd aan.

FRA-SPA: Zie tekst FRA-GER, alleen dan andersom.
FRA-GER, SPA & ITA: Ga weg, engerds, ik hoop dat Infinity en Gaius Iulius zeer snel dood zijn; m'n gifmengers zijn reeds onderweg.
FRA-ENG: Goede vriend is beter dan enge buur.
ITA-FRA: Ik bedoel het niet slecht hoor.
ITA-ENG: Als je een poot wilt moet je hier komen.
ITA-SPA: Laten we hopen op een langdurige en prettige samenwerking.
ITA-World: Wie wil er luxe-artikelen?
GM-ITA: Ikke, ikke!
ITA-GER: Go West, young man, go West.
ITA-GM: Je mag me wel waarschuwen als er weer zomaar een Brutus komt.




## BLOOD ROYALE NACHTMERRIE

ANNO DOMINI 1235

In het verleden heb ik het enkele malen toegestaan dat door middel van een huwelijkscontract de regels van Blood Royale iets konden worden gewijzigd. Aangezien Gerrit-Jan en Barthold van mening zijn dat dit niet mogelijk is, wil ik vanaf deze beurt de regels steeds de voorrang geven. In 1235 heeft dit tot gevolg dat een aantal Engelse eenheden op hun weg door Frankrijk naar Spanje in Cha tot stilstand komen. Het gevolg daarvan was dat Prins Bobby, met alleen 13 Franse eenheden Ang binnentrok. Gezien het feit dat hij zich in de minderheid bevond, besloot hij zich naar Anj terug te trekken. De Engelse prinsregent deed hetzelfde. De Franse prins Jeff zette zijn

zegetocht in Spanje voort! Door een NMR van Spanje vielen hem zonder slag of stoot de Spaanse provincies Gra,And en Por in handen. Germany's koning Teyo Franco besloot Italie maar weer eens binnen te vallen en veroverde Ven.

Huwelijken:

Engeland en Duitsland sluiten vier huwelijken onder de volgende voorwaarden: 1. niet-aanvalsverdrag Ger-Eng
2. een Ger cloth gaat naar Eng
3. een F(E) tegen een M(G) ruilen.

De gelukkige paren zijn: Alegondor en Doortje, Archadan en Lorra, Euravia en Kamp en tot slot Malaya en Dorn.

Frankrijk en Duitsland sluiten ook een huwelijk. Bobby trouwt met Rama:
1. niet-aanvals verdrag Ger-Fra
2. 2 food (F) tegen 1 metal (G)
3. vrije doortocht door Cha voor Ger
4. Ger mag items door Frankrijk sturen.

De italiaanse koning Redmer huwt Lucy van Frankrijk:
1. niet-aanvalsverdrag Ita-Fra
2. Fra schenkt Ita 20 crowns
3.Frankrijk draagt LaM direct over aan Italie.
4. Italie en Engeland mogen ongestoord via Frans gebied handelen.
5. Italie geeft Frankrijk de vrije doortocht door LaM.
6. Fra maakt de Gol in 1235 leeg voor Italie.
7. in 1235 ruilen Fra een metal tegen een Italiaans Lux.

Movement.

Engeland: M Ess-Ken-EnC-Cal-Cha aan Fra, F Fla-Fri-Sax aan Ger M Cor-Wes-Ess, F Lan-War-Ess, F Yor-Eas-Ess, C Ess xxx, 4F Ess xxx, S Cal xxx, A(20) Cal-Cha, P Arachadan Cal-Cha, PR Alegondor Anj-Ang retreat Anj

France: C Cha-Cal aan Eng (huwelijkscontract), 2F Cha-Lor-Bav-Sax aan Ger, S LaM-Ara-Dau-Bur-Cha, M Cha xxx, F Cha xxx, S Dau-Bur-Cha,F Aqu-Bri-Nor-Cha, M Fri-Lor-Cha,C Bor xxx (nmr), P Jeff Lam-Gra-And-Por, A LaM xxx, A LaM-Gra, A LaM-Gra-And, A(2) LaM-Gra-And-Por, V Gol-Med, V Dau xxx, P Bobby Cha-Anj-Ang re-treat Anj, A(13) Dau-Ang retreat Dau, A Bur xxx, S LaM x A Nav xxx (nsu), A Ara xxx (nmr),M Cha-Bur-Pie aan Ita.

Germany: M Fri aan Fra, C Lor-Fri-Sax,M Bav-Fra-Sax, C Sax xxx, 4M Sax x K Teyo Franco & A(20) Bav-Car-Ven (verovert Ven, maar verliest 9 legers!), M Sax-Fri-Fla-Cal aan Eng. M NAO xxx, V NAO xxx.

Italie: L Ven-Lom-Swa-Fra (geconfisceerd door Ger), L Sic-Gol-Gra aan Spa, 2F Sic-Gol-Gra aan Spa, V Sic-Gol-Gra, L Tus-Lom-Pie-Bur aan Fra-Cha,M Pie van Fra -Par-Tus, 3C Apu-Tus, F Lom-Tus, C Tus xxx, L Tus xxx, S LaM-Ara-Dau-Lig (niet mogelijk, alleen de provincie is aan je overgedragen!) A(4) Pie xxx, A(8) Lom-Ven Exit!, A(4) Lom-Pie-Lom-Ven Exit! A(4) Ven-Lom-Pie,K Redmer Pie-Par-Tus, L Sic xxx.

Spanje: NMR!! Heeft K Ang, A(14) Ang xxx, A(6) Cas, 3V Gra, C And, M Gal, 5C Cas, F Cas, S Cas, 2M Cas, V NAO xxx,C NAO xxx. Diverse items van Spanje bevinden zich in Franse provincies, aangezien deze geen order tot confisceren gaf.M Gra xxx,S Gra x Spanje komt zijn huwelijkscontract met Italie niet na en moet hem daardoor 75 crowns betalen.

Geboorten (1230, Str,Con,Cha)

Engeland: Alegondor en Doortje een zoon: Kailadan -2,0,2
Arachadan en Lorra een dochter: Lomaya 0,-1,0
France: Jeff krijgt een zoon Lex, -1,1,2 en een dochter: Pamela 1,0,0
Bobby verwekt JR 1,0,2
Germany: Kamp krijgt twee zonen. Eerst Kap 1,0,1 ,daarna Rod, 0,0,0
Dorn doet ook zijn best: na zoon Pan -2,1,2 nog een dochter Mija 0,2,0 (meer namen opgeven, Lex! Hopelijk is Pan i.p.v. Pam ook goed)
Italie: Redmer krijgt twee kroonprinsen: Roed -2,2,0 en vervolgens Variant -2,1,2
Spain: Pietro, wat voer jij eigenlijk uit??

Adjustments:

Frankrijk ontvangt 50 crowns. Frankrijk en Germany heffen 5 crowns belasting, de anderen persen hun bevolking uit.
In Italie breken opstanden uit in Lig, Par en Lom
Voor de nieuwe items zie de kaart.
Builds/Breaks:
Engeland: Handhaaft alles. Germany: Bouwt 9 legers in Sax en V Fri.
France: Handhaaft alles. Om iets in te leveren mist hij nog een C Cha.
Italie: Handhaaft alles en bouwt 12 legers in Lom. In Sic komt een V erby
Spain: NMR: handhaaft alles.

Survival: In Spanje sterven aan dezelfde (besmettelijke?) ziekte achtereenvolgens de Italiaanse koningin Ineke en, ja hoor, ein-de-lijk Koning Jock van Frankrijk! Jeff wordt de nieuwe koning van Frankrijk en kondigt onmiddellijk drie nationale feestdagen aan. De vraag is alleen: redt Jeff het met twee legers in Spanje of verhuist hij ook spoedig naar Cas?
In Italie gaat, nav de dood van de nieuwe koningin Lucy, het gerucht dat die veroorzaakt is door... helaas, maar de censuur in Italie laat me het niet publiceren!

Nieuwe gezichten zijn: Doortje (g), prins Bobby (f),Rama (g),Kamp en Dorn (beiden g), Katja (I), de prinsessen Paella en Pisa en de prins Paolo (allen s)
De prinsen bevinden zich allen in de hoofdstad.

Press:

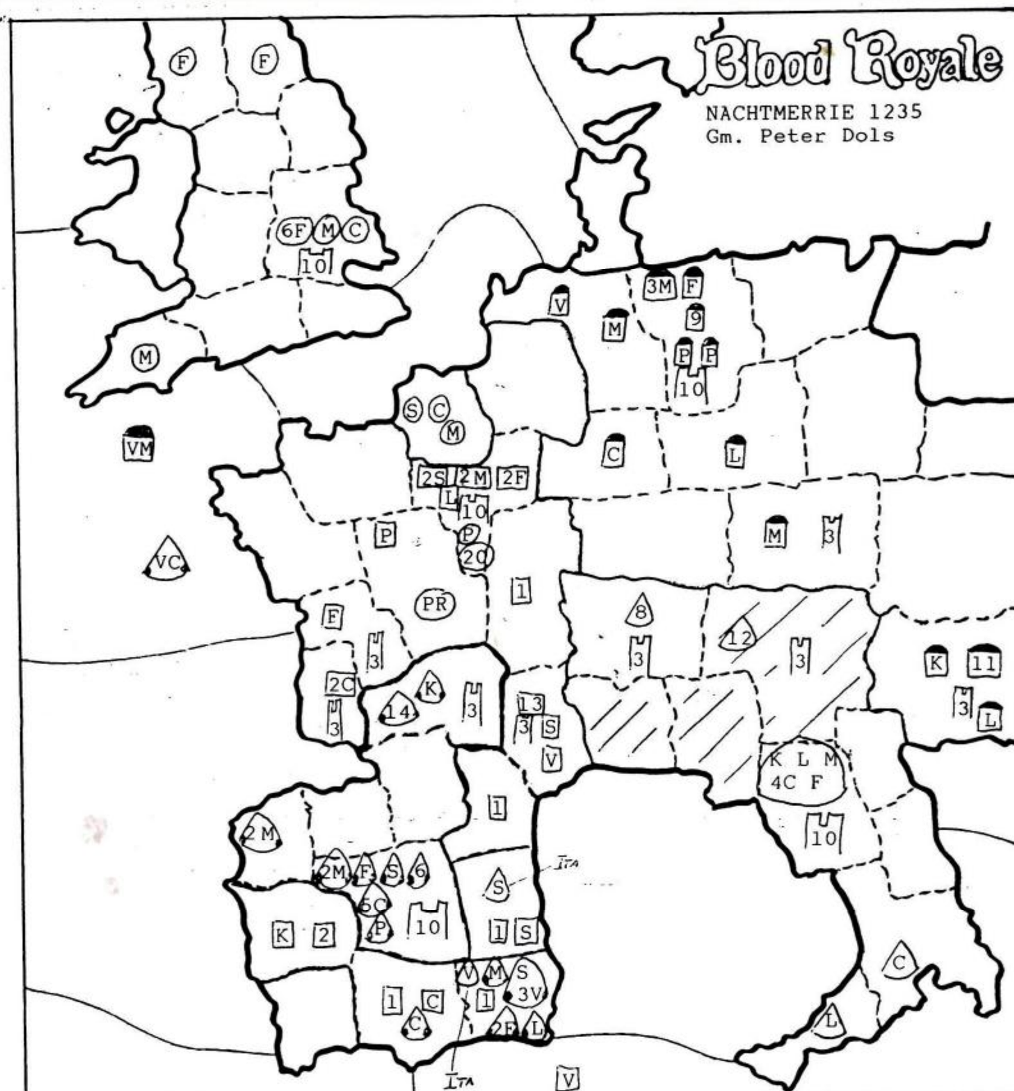
Eng-World: Even mijn familie een universitaire graad bezorgen.
Gm-Gretver (3-dr)x3 : Spreek ik het nu goed uit?
Redmer-World: De reclassering is ook maar pet. Ik heb nog steeds geen baan.
Redmer-Teijo Franco: There's more where this came from.
Ita-World:Het Mare Nostrum is bijna weer een feit.
Redmer-Pietro: Sorry, maar het was te aanlokkelijk.
Ita-Gm: Wat een schat,he,die Gerrit-Jan. Nou heb ik hem een brief geschreven en nu voelt die jongen zich verplicht om mij een bedragje en een prinsesje te geven.
Redmer-Jeff: Ik krijg het certificaat van maagdelijkheid nog wel,he?
Ita-World: Lex heeft de brievenwedstrijd gewonnen. Hij schreef namelijk een brief naar de Hobdeenstraat en die is helemaal nooit aangekomen. Origineel,he? Hij krijgt dus het itempje.
Ita-World: Ik woon dus in de HOBOKENstraat. De rest klopt.
Ita-Eng: Tuurlijk jongen. By de way,als je me een Metaal-item stuurt, laat ik je bij Atlantis'Doem voortaan met rust (of heb ik je allang met rust gelaten. Hangt maar net af van wanneer de Brutus verschijnt).

Gm-Eng: En dat laatste hangt weer af van hoeveel press die Ita mij laat uittypen!
Ita-World: De eerste die Lex aan een semi-luxury helpt, verklaar ik de oorlog en wordt afgesloten van Luxury-toevoer. Permanent.
Redmer-Italiaanse volk: Tot nu toe heb ik het Persen verMeden.
Redmer-Gm: Okee, 't slaat nergens op, maar toch leuk gevonden, niet?
Redmer-Pietro: Gefeliciteerd, je bent mijn eerste handelspartner die direct geld stuurt, ipv eerst die onhandige items. Heel vooruitstrevend.
Ita-Ger: Ik heb hier een dolende ridder voor je, hij wil op molentocht in Holland.
Redmer-Lucy: Hoi!
Katja-prinsen: Ik ben druk in de weer met fitness en body-building enzo. Die -2 strength ben ik binnenkort dus wel kwijt.
Gm-Ita: Hoe oud ben jíj eigenlijk?

Schatkist:

Lex levert 6 items in.

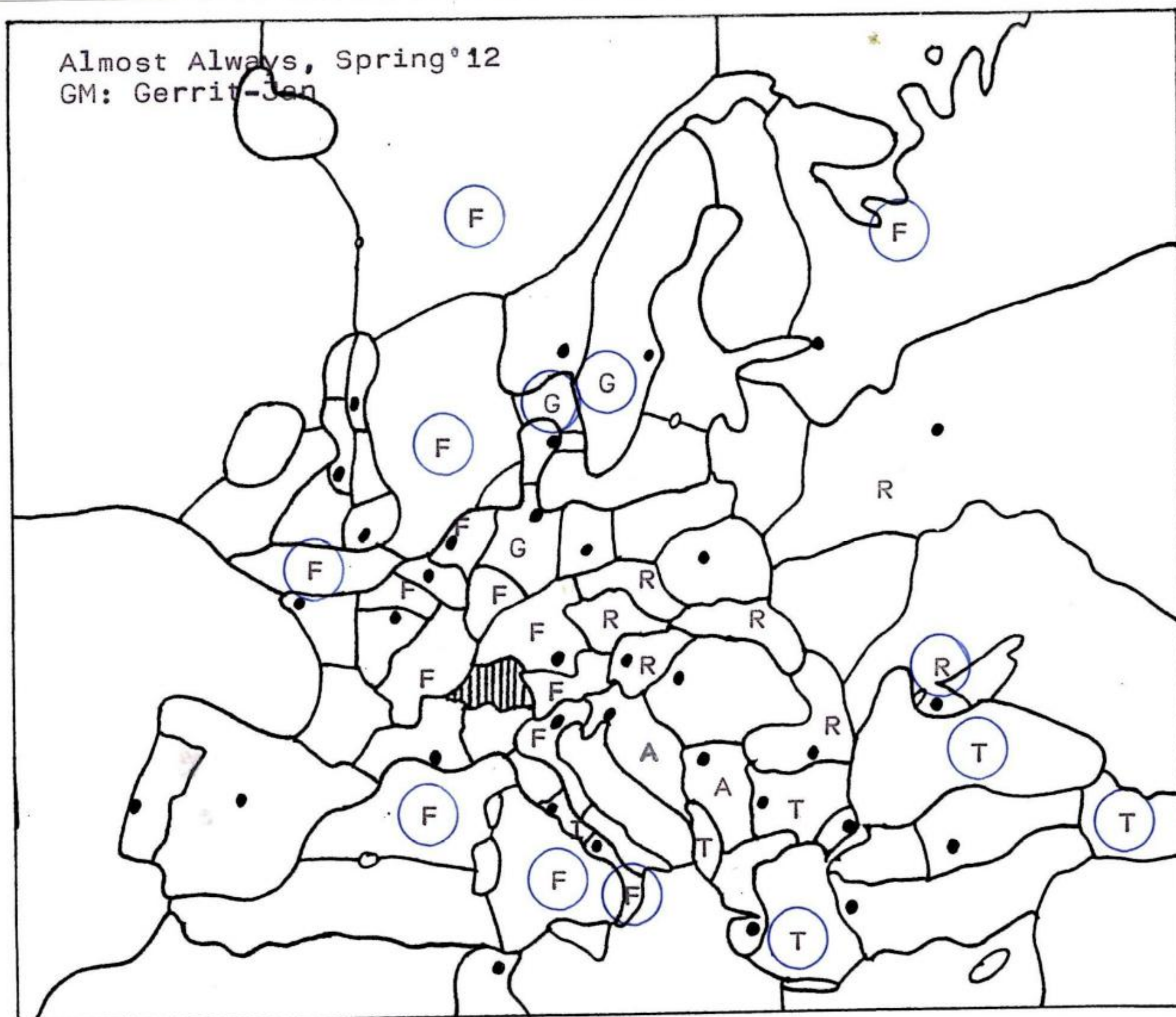
| | | | |
|---|---|---|---|
| Eng (Rein vd Meij) | 90+70+40= | 120 crowns. | Home |
| Fra (GJ Hondelink) | 121+65-40-2-8 +50-20= | 156 crowns. | Home-Ang+Gra+And+ |
| Ger (Lex Pater) | 279+55-67-4-3+100 = | 356 crowns. | Home+Ven. Por |
| Ita (R de Groot) | 173+70-76-4-12+75+20= | 246 crowns. | Home-Ven+LaM |
| Spa (JM Cobben) | 225+42-40-4-4-75 = | 144 crowns. | Home+Ang-Gra-And-Por-Lam. |



# DIPLOMACY ALMOST ALWAYS

Spring'12: Turkije tovert weer briljante zetten uit zijn mouw en onderkent in dit vroege stadium al het Franse gevaar. Meine van Veen werpt op onelegante wijze de handdoek. Volgende beurt finale.

AUS (Anarchy: Maurice de Volder): A Tri xxx, A Ser xxx.
FRA (Nico Viet) : F Nap-ION, A Ven S A Pie-Tyr, A Pie-Tyr, A Gas-Bur, A Hol S A Bur-Ruh, A Bur-Ruh F WMS-TYS, F Mar-LYO, F Bre-ENC F StPet nc xxx, F NTH-NWS, A Par-Pic, F Bel-NTH en A Mun S A Bur-Ruh.
GER (Anarchy: Meine van Veen): A Ruh disbands, A Kie, F Swe en F SKA.
ITA (Anarchy: Jan Weijers) : A Rom xxx.
RUS (Kees Kijne) : A Mos-StPet, F Sev S A Rum xxx, A Rum S (A) A Ser xxx, A Bud-Gal, A Vie-Tyr, A Gal-Boh, A Sil-Mun.
TUR (Alte de Boer) : A Bul S A Gre-Ser (NPO), A Gre-Ser(NSU), F AEG-ION, A Alb NMR, F BLA-AEG(NPO), F Arm-BLA.



PRESS:

Fra-World: Voor de nodige onderhandelingen; nieuw adres is
Holmsterheerd 57, 9737 LW, Groningen, 050-422264
World-Fra: Ja?
Tur-Rus&Ger: Let's go get 'm!
Tur-Fra: Grr!
Tur-All: (wantrouwende blik richting Fra): wie heeft mijn lievelingsvliegtuigje neergehaald?
GM-Tur: Zeker veel gedronken de laatste tijd? Het leven op de campus is zeker erg hard.

## DIPLOMACY HERENLEED

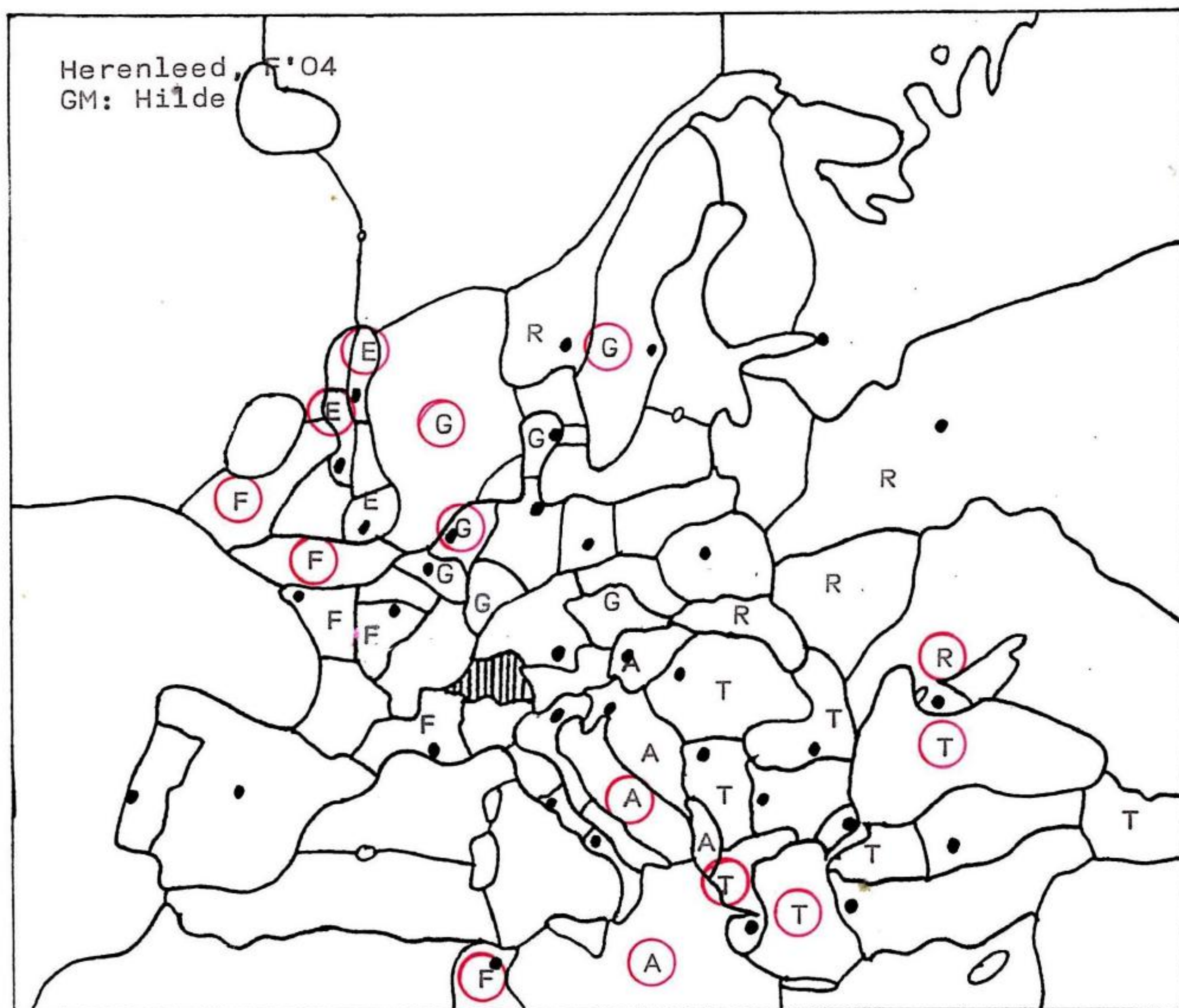
Fall '04: Italie wordt geelimineerd en gaat op de valreep nog in anarchy.

| | |
|---|---|
| AUS (Rein van der Meij) | : A Rom-Ven, A Ven-Tri, F Tri-ADS, A Alb-Gre, A Vie S (R) A War-Gal, F Nap-ION. |
| ENG (Ronald Ernens) | : A Wal-Lon, F NTH-Bel (disb., NRO). |
| FRA (Barthold Lichtenbelt) | : A Par-Bur, A Mar-Bur, F MAO-IRS, F ENC S (E) F Nor-Bel (NSU, NSO, IMP), F WMS-Tun. |
| GER (Albertus Koster) | : F HEL-NTH, F Hol S F HEL-NTH, A Den xxx, A Bel xxx, A Sil-Boh, A Ruh S A Bel xxx, F Swe-Nor. |
| ITA (Meine van Veen) | : Anarchy, A Pie xxx. |
| RUS (Auke Stegink) | : A Nor S (G) F Swe xxx, F Sev xxx, A Mos S F Sev xxx, A Ukr S F Sev xxx, A War-Gal. |
| TUR (Rene de Winter) | : A Arm-Sev, F BLA S A Rum xxx, F ION-Gre, A Bud S A Bul-Ser, A Rum S A Bul-Ser, A Bul-Ser. |

| Adjustments: | | builds/breaks |
|---|---|---|
| AUS (6-1 =5): | Vie, Tri, Rom, Ven, Nap, -Bud. | - A Ven |
| ENG (3 =3): | Home. | + F Edi, + F Lpl |
| FRA (5 +1=6): | Home, Por, Spa, +Tun. | + A Bre |
| GER (7 =7): | Home, Den, Hol, Bel, Swe. | NC |
| ITA (1-1 =0): | -Tun, EXIT'04. | - A Pie |
| RUS (5 =5): | Home, Nor. | NC |
| TUR (7+1 =8): | Home, Bul, Gre, Rum, Ser, +Bud | + A Con |

Press:

GM-World: Ik ga verhuizen. Mijn nieuwe adres is Zwartewaalstr 97, 3081 HW Rotterdam, tel. 010-4840162. Voor de oplettende lezertjes: dat is inderdaad hetzelfde adres als dat van Gerrit-Jan.
RUS-World: Sorry van de NMR vorige beurt. Het zal niet weer gebeuren.
RUS-AUS: Watch out, the Turks are coming.
RUS-Barthold: Pleeg jij ook zelfmoord? Net als de Jongen Werther?
RUS-ENG: Vergeet nooit retreatorders op te geven. Het scheelt je eenheden.




## VAIN RATS — RATJETOE

S' 02: Hmm...

AUS (**Barthold**) ; A Rum-Bud, A Vie S A Rum-Bud, A Ser-Tri, F Gre S (I) F ION-AEG

ENG (**Rein v.d. Meij**) : U Nor-Bar, U NTH-Ska, U Lon-NTH, U ENC S (F) A Bur-Bel (NSO)

FRA (**Albertus**) : A Spa-Por, A Gas-Mar, A Par-Pic, A Pic-Bre (NSU), A Bre-MAO (NPO), F MAO-NAO, A NAO-Lpl, A Bur NMR

ITA (**Richard V'holt**): A Ven-Pie, A Tri S (A) A Rum-Bud, A Tun xxx, F ION-Ege, F Nap-ION

RUS (**Gerrit-Jan**) : A Bud H (Tri) Ven, A Sev-Rum, A War-Ukr, A Mos-StP, F Liv-BAL, F Con S (I) F ION-Ege

TUR (**Willem Mallon**) : A Syr-Arm, A Smy S A Syr- Arm

Oeps, Frank vergeten.

GER (**Frank de Groot**): A Den-Swe, F Kie-Den, A Ber-Kie, A Hol S A Bel xxx, A Bel S A Hol xxx, A Mun xxx

Press:

AUS-World : Waarom ben ik hier ooit aan begonnen? Wat een zootje.

AUS-Albertus: Ben ik even blij dat jij ver weg zit.

GER-AUS : We hebben nog niet onderhandeld over de ondergang van FRA in Blauw Bloed.

GER-AUS : Waarom weet ik wel wat jouw defensive armies zijn? Als je me niet plaagt, zal ik je daarover regelmatig op de hoogte houden.

GER-Swe : Here we come! Leg de schone blondjes vast klaar.

TUR-GM : Breaks: 1. AUS, ITA en GER

2. Je typmachine (GM: Heb ik lekker niet!)

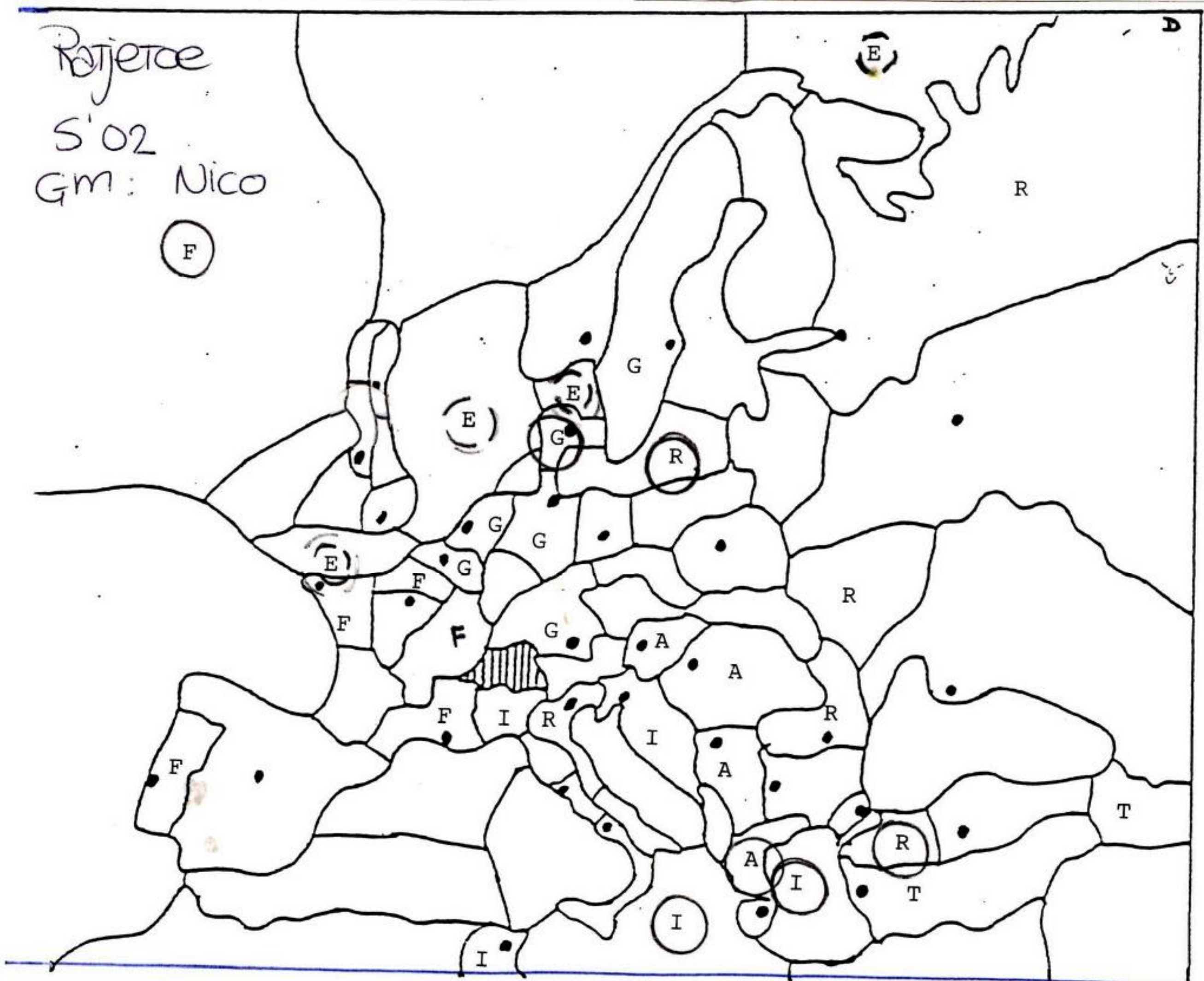
3. Hoofden, armen en benen

4. Alfabetisch

GM -World : Let op mijn adreswijziging, zie mededelingen.

Eikel-Mallon: Als jij nu eens originele press gaat verzinnen, blijf je misschien op 1 staan, anders ga je exit in 1902.

GER-TUR : Zijn jouw eenheden onzichtbaar geworden, of sta je echt op twee?



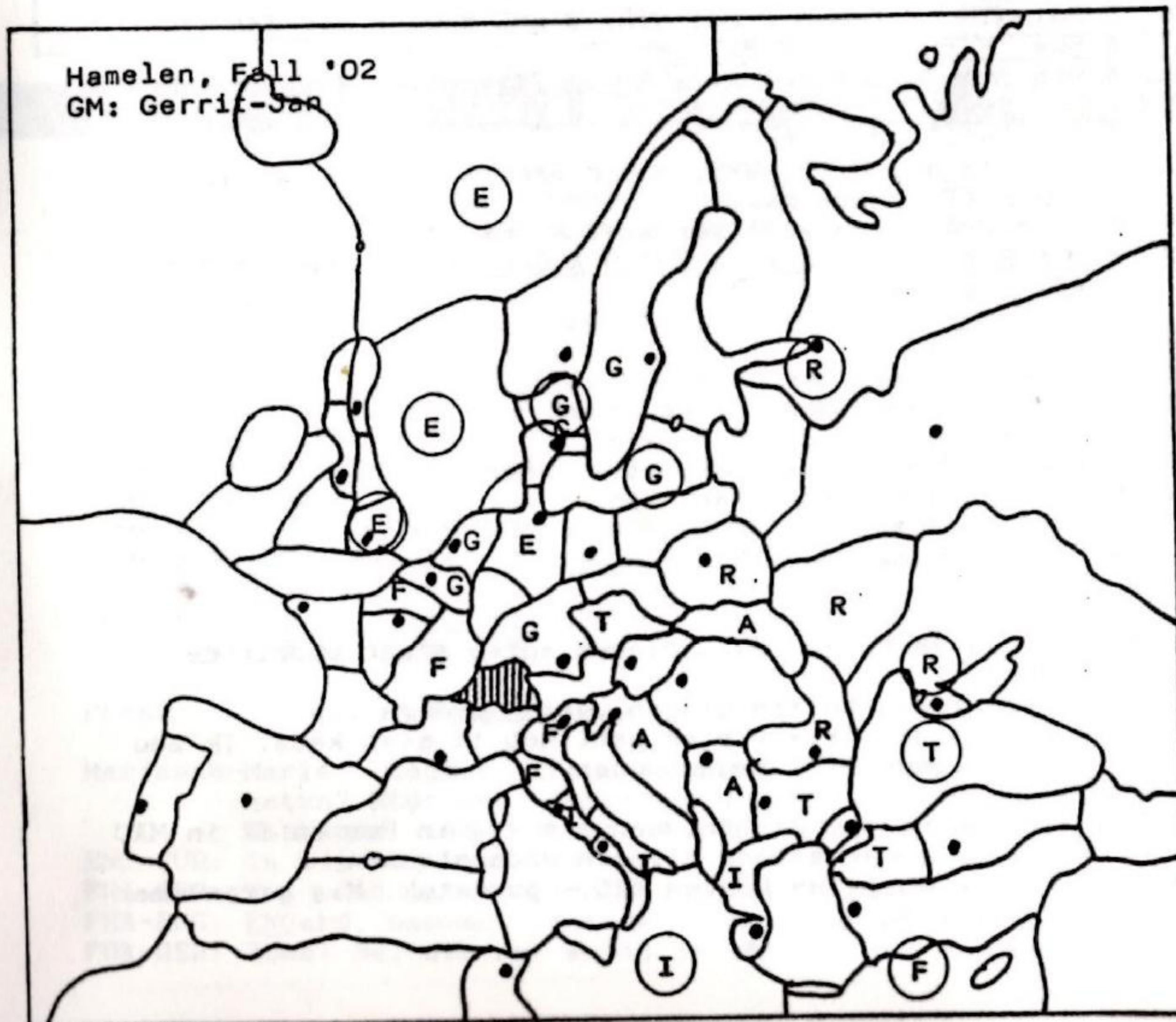
## VAIN RATS HAMELEN

Fall'02: Anton laat een enorme kans liggen, maar verovert op briljante wijze Kie. Twee maal NBO, 1 short, wat is dat nou voor eigenschap?

| | |
|---|---|
| AUS (Willem Moene) | : A Gal-Bud, A Tri S A Ser xxx, A Ser S F AEG-Gre, F AEG-Gre. |
| ENG (Anton Konings) | : F Lon xxx, F NTH xxx, A Nor-Kie, F NWS xxx. |
| FRA (Willem Mallon) | : A Par-Bur, A Pie-Tus, A Tyr-Ven, F EMS S (A) F AEG-Smy (NSO), A Bel S (E) F NTH-Hol (NSO,retr. Pic). |
| GER (Auke Stegink) | : F Swe-SKA, F BAL S A Den-Swe, A Den-Swe, A Hol S A Ruh-Bel, A Ruh-Bel, A Mun xxx. |
| ITA (Albrecht Dekker) | : A Ven-Apu, A Gre-Ser, A Rom S A Ven xxx, F TYS-ION. |
| RUS (Theo Jansma) | : A Mos-War, A War-Ukr, F Sev-BLA, F GOB-StPet sc, A Rum-Bud. |
| TUR (Nico van Maarseveen) | : A Vie-Boh, F BLA xxx, A Bul xxx en A Smy xxx. |

ADJUSTMENTS:

AUS (4 -1=3): Vie, Tri, Ser, -Gre — - F AEG
ENG (4+1 =5): Home, Nor, +Kie — NBO, 1 short



FRA (5+1-1=5): Home, Por, -Bel, +Ven NC
GER (6+1-1=6): Mun, Ber, Hol, Den, Swe, -Kie, +Bel NC
ITA (4+1-1=4): Rom, Nap, Tun, -Ven, +Gre NC
RUS (5 =5): Home, Rum NC
TUR (4+1 =5): Home, -Bud, +Bul NBO, 1 short

PRESS:

Rus-Aus: Saladin heb ik al te pakken, nu Morten Z. nog (d.d. 21-5)!
Rus-Tur: Dat was bepaald onbeleefd! En onterecht ook.
Fra-World: Hoera, "superted" wordt herhaald!
Ita-Fra: Mag ik je er aan herinneren, dat Pie van mij is.
Ita-Rus: Heb je nu een slot op je achterdeur gezet.
Ger-Tur: Feijenoord hahaha: Laat ons weer eens juichen.... FC, FC Groningen.
GM-Tur : Als je net als ik de bekerfinale hebt gezien, dan zou ik dat lied met een bescheiden volume zingen.
Ger-GM : Het begint al aardig chaotisch te worden.
GM-Ger : !!!
Ger-Ita: Hup Albrecht, zet hem op, je kan Willem best aan.
GM-Ger : Ja, hij houdt Moene aardig onder de duim.

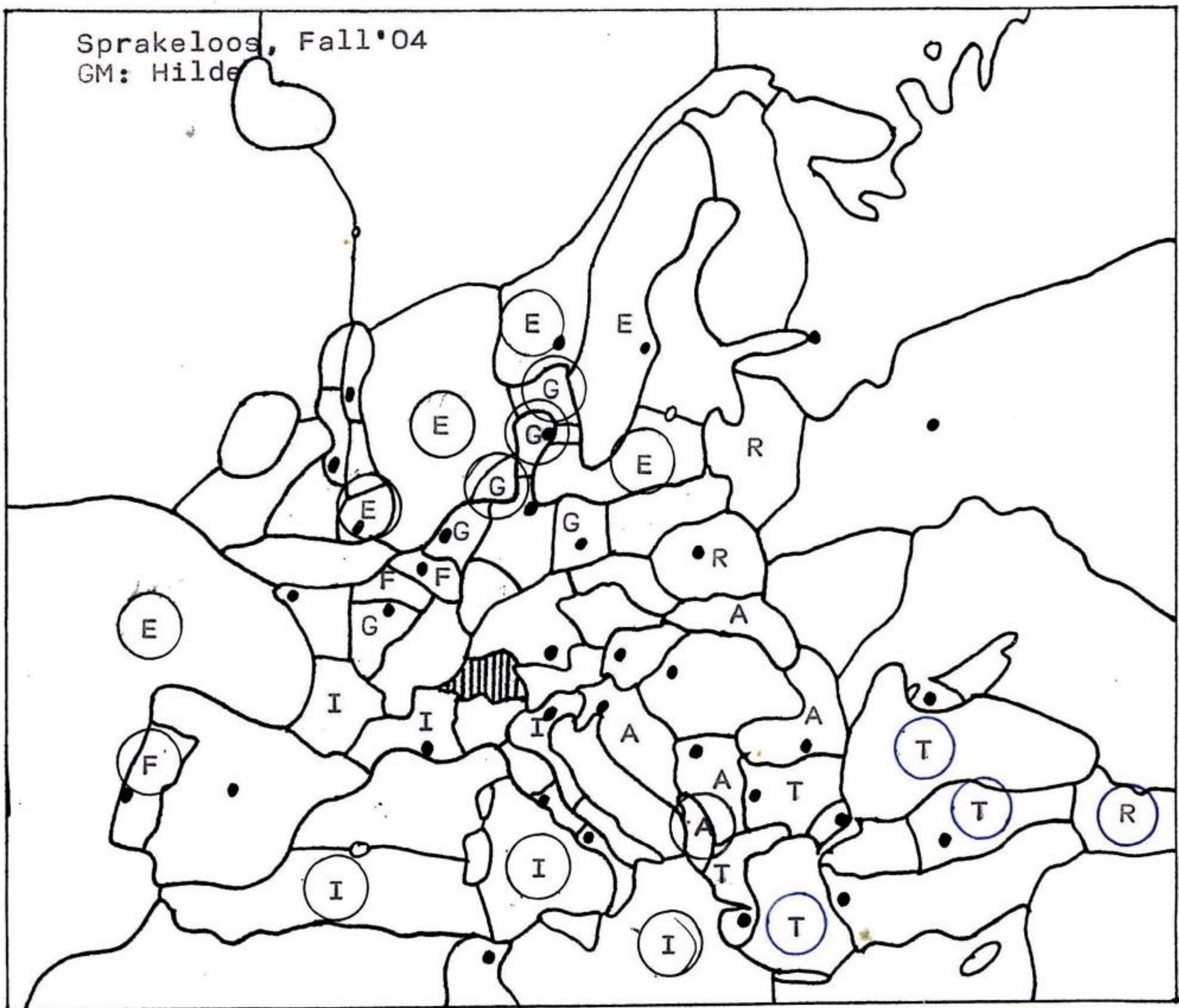
## ANONIEM DIPLOMACY SPRAKELOOS

Fall'04: Rusland in Anarchy. Er gebeurt een hoop, maar dat werkt niet door in de stand.

AUS: A Gal xxx, A Rum-Bul, A Tri xxx, A Ser S F Alb-Gre, F Alb-Gre.
ENG: F Edi-NTH, F Lon S F Edi-NTH, F ENC-MAO, F Nor-SKA, A Swe F BAL-Den, F BAL-Den.
FRA: A Pic S A Bel, A Bel xxx, F Por-Spa sc.
GER: F SKA-Swe, F Den S F SKA-Swe, F Hel-Kie, A Hol-Kie, A Bur-Par, A Mun-Ber.
ITA: F WMS-Spa sc, F TYS-WMS, A Mar-Gas, A Pie-Mar, A Ven-Tri, F ION S (T) A Gre xxx.
RUS: Anarchy, A Liv xxx, A War xxx, F Arm xxx.
TUR: F BLA-Rum, F Ank-Arm, A Bul S A Gre xxx, A Gre S A Bul xxx, F AEG S A Gre xxx.

Adjustments:
AUS (5 =5): Home, Ser, Rum NC
ENG (6 =6): Home, Nor, StPet, Swe NC
FRA (3-1+1=3): Bre, Por, -Par, +Bel NC
GER (6-1+1=6): Home, Hol, Den, -Bel, +Par NC
ITA (6 =6): Home, Tun, Mar, Spa NC
RUS (3 =3): Mos, War, Sev NC
TUR (5 =5): Home, Bul, Gre NC

Press:
GM-All: Ik ben verhuisd. Mijn nieuwe adres staat voorin de Brutus.
AUS-ITA: Goed idee, helaas gingen vorige orders mis.
ENG-GER: Zolang jij drie vloten hebt heb ik geen keus. Ik zou veel liever ITA tegenhouden.
GER-World: Zucht.
ENG-FRA: We kunnen het dichthouden als jij in Por en ik in MAO staan, en we elkaar blijven ondersteunen.
ITA-GER: Franse supplies kosten f25,- per stuk. Mij gironummer is:???????




# ANONIEM EEN LIED VAN SCHIJN EN WEZEN

Spring'02: Merkwaardige "eensgezindheid" tussen Aus en Ita. Fra laat Bre even een beurtje open en Eng en Rus houden een stand-off op StPet.

AUS: A Vie-Gal, A Bud S A Vie-Gal, A Ser-Rum, F Gre-AEG,
A Tri-Alb.
ENG: F Nor-Pet nc, F ENC-MAO, F Edi-NTH, A Wal xxx.
FRA: F MAO C A Por-Gas, F Bre-Pic, A Por-Gas, A Spa-Mar,
A Par-Bur.
GER: A Hol S A Ruh-Bel, A Ruh-Bel, A Mun xxx, F Den-Swe,
F Ber-BAL.
ITA: A Tyr-Ven, F Nap-ION, F ION-EMS, A Tun xxx.
RUS: A Rum S A War-Gal, F Sev-BLA, A War-Gal, A Mos-Liv,
F GOB-Pet sc.
TUR: A Bul S (I) F ION-Gre (NSO), A Con S A Bul xxx,
F Ank-BLA, F Smy-AEG.

Press:

**Actieve aandelen**

Marianne-Marie: Luegkveo dne mnar aozkeyj en eam taihn tews eetxn? Rtuownep, sorbereyj hteoko eynea. Sawnz ynig: Wiskunde; edowretu lti 62. Edknetxgru!
ENG-TUR: Ik wil ook naar Greece!
FRA-GER: Wat vind je van mijn maginootje?
FRA-ENG: ENGerd, wanneer laat je me nu eens met rust?
FRA-GER: Zowel Bel als Swe erbij in 192, is dat niet wat veel?

Marianne-Marie&World: (Bedenk dat dit een andere code is!)
Waeqxbf! Saganvnngvfdpqixnqekkad! Jdxdhblobdgn! Bwkv.
Laat je wat van je horen?

FRA-RUS&ENG: Ik vrees dat jullie de slag om Scandinavie van Duitsland gaan verliezen.

FRA-GM: Rare jongens, die Engelsen. Zonder hulp komen ze nooit van dat eiland af.

Paolw-oid eis tnapj: Tw yordv taa nn fm uym nakkkea (rlj sd eao tow kiz). Lelfa sb lej nt eur.

GER-ITA: Ik vind dat ik groot en oud genoeg ben, ik heb dus geen kindermeisje meer nodig. Wel waardeer ik je goede bedoelingen.

ITA-RUS: Heb je een vuurtje?

ITA-AUS: Zo gaat-ie goed! Ik steun je naar AEG als jij dat duidelijk maakt in de press. Anders wordt er geconvooieerd.

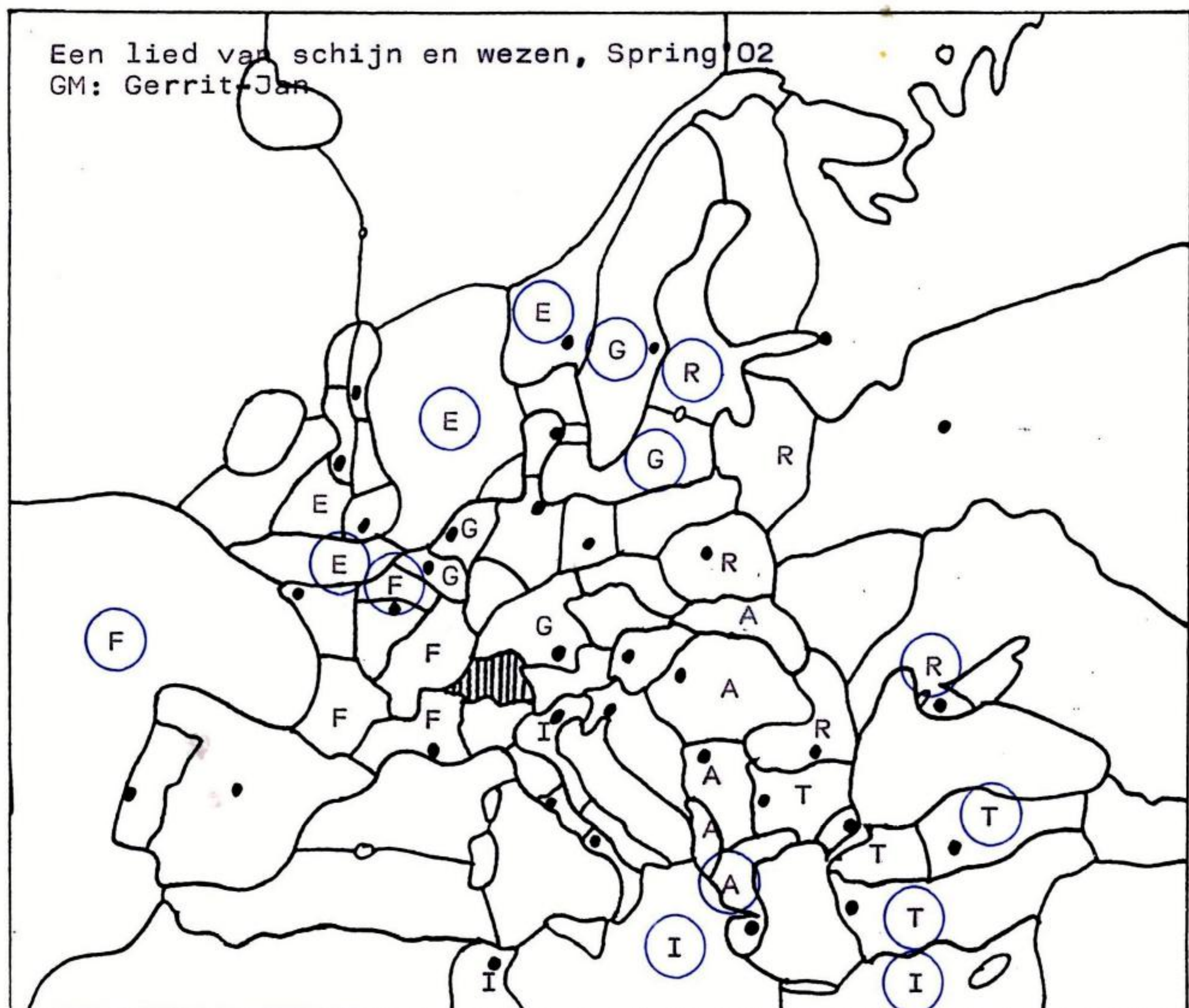
AUS-ITA: Kusje, kusje.

RUS-TUR: Steuntje naar Ser?

Ceasar-World: Aovoflya! Dmrkqdeoh gdeoh zjhloq lds yoloqooh ldsedh fozoh! Vyoiohbo?

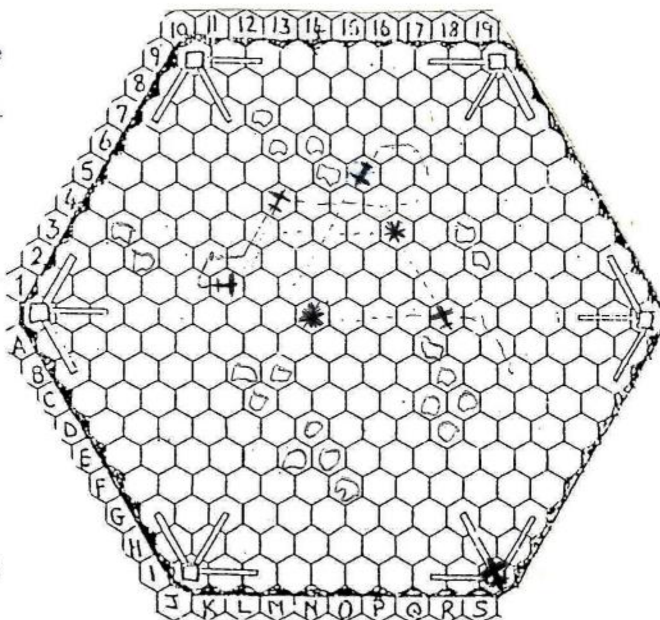
Albrecht Dekker-TUR: Ik heb Ijsland in dit spel.
A NAO C A Reyk-Lpl (NSU, NPO, NRO, NBO, 1 short, NGY).

GM-World: Om het werk niet uit de hand te laten lopen beperk ik de volgende keer de codes tot 1 regel per speler.



# SOPWITH   RANDY CRAWFORD

Beurt 6, GM: Gerrit-Jan.




A ha, eindelijk weer een nieuwe beurt. Koster neemt Zonneveld lelijk te grazen, terwijl Zonneveld zelf alleen maar aandacht voor het materieel van Niezen heeft. En dat ook nog mist.

Lafaard Mulder staat zoals gewoonlijk op zijn eigen vliegveld, terwijl held Pater met gevaar voor eigen leven de eerste gaatjes in de bombers schiet. Dat levert weliswaar geen punten op, wat toch het eigenlijke doel van dit spel is, maar dat doet niets af van het enorme gevoel voor dramatiek wat uit de zetten van Lex spreekt!

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Ring | RS . | L/F-L | O/F-L,A | F7 | G8 |
| Bomber (9 left) | A | O | A | I9 | H8 |
| Koster G. (0:14) | Ammo 9, Damage 8 | | | | |
| Baron von Munchhausen | L | L/F-R | A/F-R | F10 | F11 |
| Zonneveld (0:4) | Ammo 9, Damage 3 | | | | |
| Friar Tuck | A | A | LS/F-A,L | M13 | L13 |
| Pater (0:7) | Ammo 3, Damage 12 | | | | |
| Fitzgeraldo | Remains landed. | | | S1 | |
| Mulder (16:0) | Ammo 16, Damage 6 | | | | |
| Elmer Fudd jr. | A | L | L/F-A | H13 | H12 |
| Bomber (8 left) | A | A | O | J13 | J12 |
| Niezen (0:13) | Ammo 9, Damage 3 | | | | |

Press:

Tuck-Fitzi: Kom op jongen, durf nog eens iets!
Tuck-Baron: Je bent neem ik aan stevig aan het oefenen met 3R?
Baron-Tuck: Uhh, 1, 2, veel?
Baron-World: Hebben jullie ook zo'n blauw blunderend engeltje zien opstijgen?
GM-Ring: Dat je zetten af en toe wat onduidelijk zijn kan ik wel accepteren, maar wanneer je ook nog eens een andere notatie gaat gebruiken ga je mijn incasseringsvermogen te boven!
Tuck-Fitzi: Kom op jongen, durf eens iets.
Baron-Fitzie: Al bekomen van de finale? Plak dan die gaten maar goed dicht, want jij zit alleen maar vol met lucht. En als je dan ook nog leegloopt, ja dan blijft er niets meer over.
Baron-Brigitte Bardot: Hoezo echte baron? Ik ben de echte baron.
Tuck-Baron: Hoeveel kinderen wil je in totaal eigenlijk?

# UNITED

United presentie lijst.

GM: Peter Mulder, Adm. de Ruyterlaan 26B, Groningen, 050-131068.
GM: Gerrit-Jan Hondelink, zie achterflap.

Divisie I

A: Pims Toupetje: Gerard Voorintholt
Duindoornstraat 435, 9741 PS Groningen, 050-773418.
GK Oeni Koepikoeni, SW Sjowall, SW Blues Brother, DF Grote Back, DF/FW Brede Bilnaad, DF/FW Hoodoo Guru, DF/MF Old Mother Reagan, MF Blotisnivic, MF Lonesome Hobo, MF/FW Jean-Philippe Neukgraag, Mf/FW Gerardinho, FW McMuir, FW Klojo Klootjoker.

B: Begrippen: Grielof Koster
Neptunusstraat 61D, 9742 JL Groningen, 050-717395.
GK Heisenberg, SW Fidel-Craft, DF Diels-Alder, DF Planck, DF Hofman, MF Kinetiek, MF Morgan, MF Raman, MF Newton, FW Hammond, FW Hemmet.

C: VV de Verfdoos: Henry Jansen
Mr. Fluitmanstraat 4, 1602 TB Enkhuizen, 02280-18182.
SW Emerald, DF Ultramarijn, DF Pruisisch Blauw, MF Kobalt, MF Vermiljoen, MF/FW Ceruleum, MF/FW Phtalo, MF/FW Rood, FW Veridiaan, FW Violet.

D: Jonge Helden: Hilde Niezen
Zwartewaalstraat 97, 3081 HW Rotterdam, 010-4840162.
GK Gatenkaas, SW Olijfje, DF Bud, DF Harikiri, DF Ontario, MF/FW Pruimpit, MF Liesje, MF/FW Kleenex, FW Matador, DF Tommie, DF/FW Ernie.

E: Sweet Feet: Nico Viet
Holmsterheerd 57, 9737 LW Groningen, 050-422264.
GK Palmolive, SW Fa Soft, DF Lux, DF/MF Zwitsal, DF/MF Driehoek, MF Fenjal, MF Badedas, MF/FW Cadum, FW Maja, FW Lady's Own, DF/MF/FW Kiwizeep.

F: Flying Buffalos: Paul Stouthard
Nieuwe Kerkstraat 49, 1018 DX, Amsterdam, 020-250687.
GK Hagen, SW Baal, DF Batoon, DF/MF Sarkoy, DF/FW Lothar, DF/FW Prince, DF/FW Reaper, MF Zyrxan, MF Vesta, MF/FW Coriol, MF/FW Wodan, FW Fluffy.

G: British Prime: Paul van Leijen
Postbus 3289, 1001 AB Amsterdam, 020-226510.
GK Walpole, SW Pelham, DF George Grenville, MF Percival, MF Canning, FW Peel, DF/FW Russell, MF/FW Disraeli, FW Gladstone, DF William Grenville, MF Balfour.

H: Nice Names: Richard Voorintholt
Koeriersterweg 66, 9727 AE Groningen, 050-257977.
GK Sweeflinck, SW Edebsbrunner, DF Mariotti, DF/MF/FW Rubiobea, DF/FW Pelagatti, DF/MF Vasquez, MF Drakulich, MF/FW Fairweather, MF/FW Gaganazwili, MF/FW D'Cardelinio, FW Bontempini.

I: Go Ahead: Theo Jansma
Piet Joubertstraat 32, 7315 AW Apeldoorn, 055-220857.
GK Ko, SW/MF Jigo, SW Seki, DF/MF/FW Joseki, DF Fuseki,
DF Nadare, MF Ishi-no-shita, MF/FW Tengen, FW Shimari,
FW San-ren-sei, MF/FW Geta.

J: FC Spel Verenigd: Willem Mallon
Hollandseweg 378, 6705 BE Wageningen, 08370-13903.
GK Hack, SW Go, DF Acquire, DF 1829, MF Junta, MF Skat, MF Risk,
MF Backgammon, FW Dippy, FW Monopoly, DF D&D

DIVISIE II

A: FC Homerus Ilias&Odyssee Combinatie: Albertus Koster
Laan van Vollenhove 2511, 3706 AJ Zeist, 03404-55944.
GK Agamemnon, SW Achilles, DF/MF Aiax, DF/MF Hector,
DF/MF/FW Palamedes, DF/FW Menelaos, DF/FW Odysseus,
DF/FW Priamos, MF Laertes, MF/FW Orestes, MF/FW Penelope,
FW Niemand.

B: Ben's Ladies: Ben Wolthuis
Timorstraat 9, Groningen, telefoon?.
GK Xaviera(A), SW Mata Hari, DF Cleopatra(A), DF Zwarte Weduwe,
DF Eva Braun, MF Madonna(A), MF Blonde Dolly, MF Divine,
FW Hedy d'Ancona, FW Marilyn Monroe, FW Ien Dales.

C: Les Etrangers: Erik Joustra
Gravenstraat 29, Alphen aan de Rijn, 01720-35246.
GK van Beveren, SW Krol, DF Suurbier, DF van Tiggelen,
MF/FW Cruyff, MF/FW Neeskens, MF Gullit, FW v/d Gijp,
MF/FW Kieft, MF/FW van Basten, DF/MF/FW van Kraay, FW Bosman

D: Airraiders: Gerke van de Vegt
Blijenbeek 10, Roden: 05908-14338.
GK Bulldog, DF Blackbird, DF Blackhawk, MF Nimrod, MF Tomcat, MF
Galaxy, MF Phantom, MF Eagle, FW Intruder, FW Mistery.

E: Noar Veur'n: Hillebrand Koning
Duindoornstraat 435, 9741 PS Groningen, 050-773418.
GK Grieptum, SW Lange Halen(A), DF Bulle van Berkel,
DF Nonkel Sjef, DF Bennie van Suucker, DF De Boerelul(A),
MF Stoemp'r Simon, MF Woooaaaaaa! MF Mevr. Hop-Sakee(A),
FW Yunay Tedje, FW Oepsi Woepsi.

F: Royal CCC: Kor Eeftink
Duindoornstraat 427, 9741 PS Groningen, 050-773418.
GK Honorific Abundacy, SW Karwij, DF Humble Pleasure,
DF Bitter Lemon, DF Yggdrasill, MF Rucky Vantucky, MF No Dr M,
MF/FW Lewonrith, FW Jatter M., FW Brouwer Holleman, FW Wimbledon.

G: Ion cum Suis: Liuwe Westra
Duindoornstraat 419, 9741 PS Groningen, 050-773418.
GK Senex, SW Baculum, DF Arcus, DF Athena, MF Choragus,
MF Chorus, MF Hermes, FW Ion, FW Creusa, FW Xouthos.

H: ATG Composers: Mente Heemstra
Tdrts Schipperstraat 5, Hoogeveen, 05280-64399.
GK Messiaen, SW Mozart, DF Monteverdi, DF da Palestrina,

DF/FW Brahms, DF Albinoni, MF/FW Scarlatti, MF Bach, MF Handel, MF Purcell, FW Haydn, FW Beethoven, FW von Weber.

I: KV Winterslag (NIEUW TEAM): Rene de Winter
Jan Steenstraat 1, 9312 PT, Nietap
GK McNaughty, SW Guzman, DF Aschbeeck(A), DF Schoppenaas, DF Polgar, MF Zaharoff(A), MF Sihaya, MF St.Joris, FW Janssen. FW Muldertje(A!!), FW Hemmingway.

J: Racing Club de Automobiles: Ronald Mulder
Markiezenhof 23, 9301 AD, Roden, 05908-15362.
SW Revolvo, DF Saab, DF/MF Scorpio, DF Bugatti, DF/FW Dodge DF/MF/FW Martin, MF/FW Porsj, MF Doppeljoe, MF/FW Ma Serati, FW Testarossa, FW Metro.

DIVISIE III A

A: Burdies cleaning tools: Bert Viet
GK Spons(A), SW Zeem, DF Leer, DF Trekker, MF Emmer, MF Borstel, MF Stofdoek(A), FW Was, FW Ladder, FW Dweil(A), FW Mop.

B: Royal Arabian Footbal League (Rafle): Paul Shah
Uilenstede 122, 1183 AN Amstelveen, 020-457528.
GK Prins Abdul Salaam(A), SW Kalief Harron-al-Rashid, DF Siegfried Scheissheim, DF Sigmund Scheissheim, DF Prins Suhail Hoessein Shah(A), MF Bjorn Sigmundsson, MF Arne Olafsson, MF Prins Ismail Hali Shah, MF Pablo Speedy Gonzalez, MF Prins Waid Ali Shah(A), FW Ricardo da Lima.

C: Rommeldamse Fietsende Cavalaristen: Frank de Groot
Vaubanstraat 50, 6217 LK Maastricht, weekend 043-475195
anders 030-715801
GK Wammes Waggel(A), SW Bul Super, DF Joost, DF Zielknijper, MF Wal Rus, MF Tikkertje(A), MF Zbygniew Prlwytzkofsky, FW Joachim Sickbock, FW Alexander Pieps(A), FW Hiep Hieper, FW Grootgrut.

D: KV Heteren: Henk Revet
Hudsonstraat 8C, 1057 SJ Amsterdam, 020-169884.
GK Sjaak(A), SW Henk, DF Erik, DF Piet, MF Theo, MF Klaas, MF Peter(A), MF Gerrit(A), MF Jan, FW Willem, FW Kees.

E: Hugo's Helden: Hugo M. Nijhof
Vondellaan 29, 2332 AA Leiden, telefoon?
GK Doemesto, SW Flandrin(A), DF Izobus, DF Luric, DF Pico(A), MF Lineander, MF Gnosam, MF Bromac, FW Gworlwork, FW Troxus, FW Gohar(A)

F: Het Bosch: Martin Viet
van Malsenstraat 82B, Rotterdam, 010-4197818
GK van Es, SW Beukema, DF Vogelkers, DF den Den, DF Berkel, MF Houter, MF Struik, FW Schors, FW Stam, FW v/d Tak, FW Eikel.

G: FC Dropboys: Robert Brouwer
Wolfsklauwstraat 6, 9731 HB Groningen, telefoon?
GK: Kokindje(A), SW Muntdrop, DF Vijzeldrop, DF Kleurendrop(A), MF Whinegums, MF Kruisdrop, MF DZ(A), FW Briquet, FW Guiot, FW Boerderijdrop, FW Katjesdrop.

H: De 52 Wonderen: Auke Stegink
Westinghousestraat 10A, 9727 GV Groningen, 050-263075.
GK Pesten, SW Canasta, DF Jokeren, DF Ombre, DF Patience(A),
MF Hartenjagen(A), MF Boerenbridge, MF Klaverjassen, FW Whist(A),
FW Banken, FW Zwikken.

I: Nihilist Order: Woek Opschoor
Watergang 75, 2377 BV Oude Wetering, 01713-2158.
GK Absolutist, SW Altruist, DF Atheist(A), DF Collectivist,
MF Communist(A), MF Dualist, MF Egoist, FW Elitarist(A),
FW Extremist, FW Fatalist, FW Hedonist.

J: v.v. Gebitssanering: John Leung
Minervaplaats 218/7, 6525 JG Nijmegen, 080-556973.
GK Vulling(A), SW Hoekstok, DF Kroon, DF Prothese,
DF Afdruklepel(A), MF Wortelkanaal, MF Zenuw, MF Porselein,
FW Brugdeel, FW Carpolespuit, FW Tang (A).

DIVISIE III B

A: Der General Feltmarschall: Albrecht Dekker
Zetveld 34, 1182 JZ Amstelveen, 020-477504.
GK Rommel, SW Guderian(A), DF Kesselring, DF Priem,
MF von Manstein, MF Kriem, MF Hoth, MF von Kluge(A),
FW von Manteufel, FW von Rundstedt, FW Model(A).

B: FC Ik, Erno Eekelschot
Kastanjelaan 17, 1602 SH Enkhuizen, 02280-14230.
GK Ronnetje(A), SW Erno 2, DF Erno 3, DF Erno 4, MF Erno 5(A),
MF Erno 6, MF Erno 7, FW Erno 8(A), FW Erno9, FW Erno 10,
FW Erno 11.

C: FC Kail: Gerard de Groot
Violenstraat 40, 1602 XW Enkhuizen, 02280-16076.
GK Willy Nautilus(A), SW Kc Lager, DF Hank Count, DF Jacob Sweep,
MF John Tongs, MF Booger(A), MF Arny Mosquito, MF Tact Shrub,
FW Pat End(A), FW John Catchchapel, FW Gerald Large.

D: Jetzt zauberen sie: Jan de Groot
Lijsterbesstraat 7, 1602 SC Enkhuizen, 02280-16076.
GK Atari, SW Libero, DF Einsatzfreudig, DF Laufpensum,
MF Spielmacher, MF Schade, Lothar! MF BananenFlanke,
FW Sturmer, FW Riesentalent, FW Blitzschnell.

E: vv Painfield Tigers: Peter Ermerins
Troelstralaan 3, 2641 WE Pijnacker, telefoon?
GK van Gelder, SW Bosboom, DF Kramer, DF Brandsteder,
DF Huisman(A), MF Smeets, MF van Meekren, MF Dieuwertje(A),
FW Bom, FW Niehe, FW Vermeegen(A).

F: Baranka Arubas: Peter Vogelzang
Minervaplaats 218, 6525 JG Nijmegen, 080-556973.
GK Hooiberg(A), SW Ajo, DF Urataka, DF Janchi, MF Canashitu(A),
MF Biento, MF Teishi, MF Jucuri, FW Arikok(A), FW Jamanota,
FW Kleine Jamanota.

G: Dynamo Nizhne Kolymsk: Willem Moene

Geldershoofd 724, 1103 BG Amsterdam, 020-996287.
GK Velimirovic, SW Wyrzykowski(A), DF Petrosjan, DF Ziembinski, DF Przylbylski(A), MF Ilic(A), MF Prandstelter, FW Ivanchuk, MF Dzindzihasvili, FW Poloegzjevski, FW Gr''ncjarov.

H: Effect'89: Jos van Alphen
Houthemerweg 1, 6231 KS Meerssen, 043-642151.
GK Eurotunnel, DF KNP(A), FW DSM, MF HSS(A), MF Bam, MF KLM, MF Nedloyd, MF Heineken, FW Boskalis, FW Philips(A), FW Brederode.

I: Stars United Ltd.: Peter Ipema
Delf 111, 9642 JK Veendam, 05987-17336, 050-604077(werk).
GK de Breuk, SW Koetje(A), DF Rambo, DF de Iep, DF de Slager, MF Marathonna, MF Vaantje(A), MF Gulliman, FW El Butre(A), FW di Basta, FW de Gijp.

J: FC To Be Me: Alexander de Wit
Oude Gracht 40, 1601 RG Enkhuizen, 02280-12446.
GK Alex de Wit, SW Janos de Wit(A), DF Alec de Wit, DF Lex de Wit, DF Xander de Wit, MF Pablo de Wit(A), MF Paul de Wit, MF Paulus de Wit, FW John de Wit, FW Johannes de Wit, FW Jean de Wit(A).

* Bieden op de transfermarkt is heel simpel, maar sommigen weten het heel ingewikkeld te maken en dat niet alleen voor henzelf. Het liefst hebben we twee lijstjes, 1 lijstje met 2 of 3 namen en een ander lijstje met alle spelers in de juiste volgorde, dat wil dus zeggen de speler met het verkoopnummer (1) eerst, dan met verkoopnummer (2) enz. Alle spelers moeten voorzien zijn van het type (SW 4 I o.i.d.) en het uitgebrachte bod (bijv. 500 Kfl).
Wanneer je sommige boden af wil laten hangen van andere ontwikkelingen op de transfermarkt of van de uitslagen van de wedstrijden, dan moet je dat duidelijk en overzichtelijk opschrijven. Alle spelers worden in volgorde verkocht, dus speler 1 het eerst, dan speler 2 enz. Je kunt een bod op speler 2 af laten hangen van het feit of je speler 1 al gekocht hebt, maar niet van het feit of je speler 3 gekocht hebt. Die wordt namelijk pas daarna verkocht.

* Door de grote omvang van de competitie zijn we genoodzaakt de competitie veel strakker te organiseren. Vanaf nu zullen orders strenger behandeld worden. Als het onduidelijk, verkeerd of te laat is, dan heb je grote kans, dat het niet geaccepteerd wordt!

* In beurt 5 worden de laatste spelers aangeboden. Tot en met de zesde beurt is er een transfermarkt.

* Men mag maximaal 7 apprentices ontdekken.

* Alle disciplinary points van het vorige seizoen vervallen, de schorsingen niet.

* Bij degradatie krijgt men 5 extra VP's vrij te verdelen!

* Men moet een speler in hetzelfde seizoen 6 wedstrijden in een vreemde positie laten spelen alvorens hij ingespeeld is. Aan het begin van het seizoen vervallen eventuele wedstrijden in een vreemde linie van het vorige seizoen.

* VP's moet je direct besteden, alleen halve VP's mag je een beurtje laten staan.

* NMR = No Moves Received, geen orders ingestuurd. Dan wordt de laatste opstelling zoveel mogelijk gehandhaafd, vervangingen door schorsingen e.d. uitgezonderd. Geen gpp's, geen hardheid, wel thuisvoordeel.

* De uitslagen kun je op zijn vroegst in de Brutus lezen. Er is namelijk altijd een mogelijkheid, dat een speler ons met een vriendelijk gebaar van een andere uitslag weet te overtuigen.

* Sommige managers leveren orderformulieren in die zo mooi zijn, dat we ze het liefst een maand lang boven ons bed zouden willen hangen. Aan andere orderformulieren moeten de GM's meer tijd besteden aan het ontcijferen dan het de manager gekost heeft om het vol te kliederen met onzin. Vandaar:

De zucht van de maand : Jos van Alphen

De glimlach van de maand: Paul Shah (+ 9 Kfl).

# PROBLEEMPJES

Begrippen: Typen, typen, typen !!! Raman geblesseerd. Hoffman opgesteld.
Buffalos : Geen penalty-specialist, vanaf nu nemen we je keeper!
Jonge Helden: Pruimpit in match I 1 level lager, smokkelaar! Kunnen we die teampresentatie van de Witte Broekjes inruilen voor wat Jonge Helden?
Spel Ver.: Optellen van de SW doen wij wel. Go en Dippy waren in match I geschorst, vervangen door D&D en een nieuwe apprentice, waarvoor jij nog een naam mag bedenken. Wat dacht je van "Kwartjesvinden"?
Pim: Blues Brother is 1 level lager, 1 hardheid van MF naar DF. De deal met Noar Veur'n gaat niet door, omdat Blues Brother er bij betrokken was.
Nice Names: D'Cardelinio en Edelsbrunner waren geschorst. Pelagatti opgesteld en Vasquez naar de linie geschoven, die daardoor uit balans was.
Verfdoos: Zucht, Pruisisch Blauw en Violet geschorst, Veridiaan en Ceruleum verschoven. Nieuwe app. Scharlaken.
Etrangers: van Tiggelen(-1), Gullit(-1), v/d Gijp(+1),v Kraay(+1) schorsingen: Gullit(3), van Basten(2), Kieft(2), Cruyff, v/d Gijp, van Tiggelen.
ATGC: Monteverdi -1, Bach +1.
Nihilist Order: SW telt bij de GK voor de teambalans. Extremist tweemaal in DF. Overigens, wij zien Barthold vrijwel nooit.
52 Wonderen: Nog geen VP's.
KV Heteren: Het enige wat hier weggegeven wordt, is blessures en kaarten. Geen VP's.
Bosch: Peter wil ook mee drinken.
Noar Veur'n: Zie Pim.
Ion cum Suis: NTB, DF +1.
Homerus: Odysseus D/M/F. Transfermarkt: ?????
Winterslag: Level 0 spelers anders dan apprentices bestaan niet.

Polgar -1, Jansen +1, NTB, gpp's vervallen.
Bontempini pas na de transfermarkt beschikbaar.

# DIVISIE 1

Beurt I, Match I.

SWEET FEET - FLYING BUFFALOS 1 - 2
goals: Zwitsal/Sarkoy, Batoon.

VV DE VERFDOOS - JONGE HELDEN 8 - 0
goals: Rood(3), Geel(2), Ceruleum(2), Phtalo/-.

GO AHEAD - FC SPEL VERENIGD 1 - 0
goals: Ishi-no-shita/-.

PIMS TOUPETJE - BEGRIPPEN 1 - 3
goals: Raegan/Hemmet(2p+1)
geel : Blues Brother, Jacobs, Rozewater, Bombardier/-.
inj : -/Hemmet, Fock.

BRITISH PRIME - NICE NAMES 0 - 0
geel : -/Edebsbrunner, Cardelinio.

Beurt I, Match II.

JONGE HELDEN - SWEET FEET 0 - 0

FLYING BUFFALOS - BRITISH PRIME 3 - 0
goals: Vesta(2), Zyrxan/-.

FC SPEL VERENIGD - PIMS TOUPETJE 3 - 0
goals: Backgammon(2), Skat
geel : Buskruit, Risk/-.
rood : Backgammon/-.

NICE NAMES - GO AHEAD 1 - 2
goals: Rubiobea/Geta, Shimari(p).
geel : Carlick, Rubiobea, Gaganazwili/-.

BEGRIPPEN - VV DE VERFDOOS 0 - 0

| Divisie I | | W | D | L | | | VP | dp | gpp | geld | naam |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. Buffalos | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | ( 5- 1) | 4 | | 30 | 1080 | Paul Stouthard |
| 2. Go Ahead | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | ( 3- 1) | 4 | | 30 | 890 | Theo Jansma |
| 3. Verfdoos | 2 | 1 | 1 | 0 | 3 | ( 8- 0) | 4 | | 25 | 160 | Henry Jansen |
| 4. Begrippen | 2 | 1 | 1 | 0 | 3 | ( 3- 1) | 3,5 | | 30 | 1474 | Grielof Koster |
| 5. Spel Verenigd | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | ( 3- 1) | 3 | 18 | 30 | 2551 | Willem Mallon |
| 6. Nice Names | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | ( 1- 2) | 2,5 | 20 | 25 | 190 | Ricard Voorintholt |
| 7. Sweet Feet | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | ( 1- 2) | 2,5 | | 30 | 330 | Nico Viet |
| 8. British Prime | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | ( 0- 3) | 3 | | 30 | 1278 | Paul van Leijen |
| 9. Jonge Helden | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | ( 0- 8) | 3 | | 30 | 936 | Hilde Niezen |
| 10. Pims Toupetje | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | ( 1- 6) | 2,5 | 16 | 30 | 589 | Gerard Voorintholt |

# DIVISIE 2

Beurt I, Match I.

ION CUM SUIS - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 1 - 5
goals: Chorus/Haydn, Albinoni, Weber, Beethoven(2).

NOAR VEUR'N - ROYAL CCC 1 - 0
goals: Nonkel Sjef/-.

SV HOMERUS ILIAS&ODYSSEE COMBINATIE - BENS LADIES 2 - 0
goals Hector, Niemand/-.

KV WINTERSLAG - RC DE AUTOMOBILES 0 - 0

ETRANGERS - AIRRAIDERS 0 - 6
goals: -/Intruder, Tomcat(3), Skyhawk, Nimrod.

Beurt I, Match II.

ROYAL CCC - ION CUM SUIS 3 - 2
goals: Wimbledon, Holleman, Pleasure/Choragus, Chorus.
geel : Lemon, Lewonrith, Holleman.
inj : -/Erechtheus.

RC DE AUTOMOBILES - SV HOMERUS IOC 6 - 5
goals: Scorpio(3), Porsj(2), Martin/Palamedes, Odysseus(2), Hector, Orestes(pen).
rood : Ma Serati, Jaquar/-.
inj : -/Odysseus.

BENS LADIES - LES ETRANGERS 3 - 0
goals: Dales, Monroe, Divine/-.

ATG COMPOSERS - KV WINTERSLAG 1 - 0
goals: Beethoven/-.

AIRRAIDERS - NOAR VEUR'N 1 - 1
goals: Tomcat/Bennie van Suucker.

| Divisie II | | W | D | L | | | VP | dp | gpp | geld | naam |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. ATGC | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | (6-1) | 4 | 0 | 30 | 540 | Mente Heemstra |
| 2. Airraiders | 2 | 1 | 1 | 0 | 3 | (7-1) | 4 | 0 | 30 | 2607 | v/d Vegt, Roden |
| 3. RC Automobiles | 2 | 1 | 1 | 0 | 3 | (6-5) | 4 | 20 | 28 | 2279 | Ronald Mulder |
| 4. Noar Veur'n | 2 | 1 | 1 | 0 | 3 | (2-1) | 3,5 | 0 | 30 | 160 | Hillebrand Koning |
| 5. Homerus | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (7-6) | 3 | 0 | 30 | 1970 | Albertus Koster |
| 6. Bens Ladies | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (3-2) | 3 | 0 | 26 | 250 | Ben Wolthuis |
| 7. Royal CCC | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (3-3) | 3 | 12 | 30 | 750 | Kor Eeftink |
| 8. KV Winterslag | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | (0-1) | 2,5 | 0 | 30 | 290 | Rene de Winter |
| 9. Ion CS | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | (3-8) | 2,5 | 0 | 15 | 287 | Liuwe Westra |
| 10. Etrangers | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | (0-9) | 2 | 0 | 30 | 1070 | Erik Joustra |

# DIVISIE 3A

Beurt I, Match I.

NIHILIST ORDER - GEBITSSANERING 0 - 1
goals: -/Wortelkanaal.

DROP BOYS - DE 52 WONDEREN 3 - 1
goals: Guiot(3)/Hartenjagen(pen).
geel : Briquet, Kruis, Guiot/-.

HUGO'S HELDEN - HET BOSCH 3 - 2
goals: Gworlwork(2), Lineander/Schors, Eikel.

ROMMELDAM FC - KV HETEREN 5 - 1
goals: Hieper(3), Sickbock(2)/Klaas.

BURDIES CLEANING TOOLS - RAFLE 3 - 2
goals: Was, Ladder, Mop/Bjorn, Ismail.
geel : -/Bjorn.

Beurt I, Match II.

BOSCH - DROP BOYS 0 - 0

52 WONDEREN - NIHILIST ORDER 0 - 0

KV HETEREN - HUGO'S HELDEN 3 - 0
goals: Theo(3)/-.

RAFLE - ROMMELDAM FC 3 - 1
goals: Ismail(2), Arne/Hieper.

GEBITSSANERING - CLEANING TOOLS 4 - 1
goals: Zenuw(4)/Trekker.
geel : -/Leer, Borstel, Dweil.
rood :-/Ladder.

| Divisie III A | | W | D | L | | | VP | dp | gpp | geld | naam |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. Gebitssanering | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | (5-1) | 4 | | 30 | 780 | John Leung |
| 2. Drop Boys | 2 | 1 | 1 | 0 | 3 | (3-1) | 3,5 | 12 | 30 | 760 | Robert Brouwer |
| 3. Rommeldam FC | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (6-4) | 3 | | 30 | 390 | Frank de Groot |
| 4. Rafle | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (5-4) | 3 | 4 | 30 | 749 | Paul Shah |
| 5. Hugo's Helden | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (3-5) | 3 | | 30 | 740 | Hugo M. Nijhof |
| 6. KV Heteren | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (4-5) | 3 | | 30 | 740 | Henk Revet |
| 7. Cleaning Tools | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | (4-6) | 3 | 22 | 28 | 740 | Bert Viet |
| 8. 52 Wonderen | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | (0-1) | 2,5 | | 30 | 720 | Auke Stegink |
| 9. Nihilist Order | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | (0-1) | 2,5 | | 29 | 320 | Woek Opschoor |
| 10. Het Bosch | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | (1-3) | 2,5 | | 30 | 720 | Martin Viet |

# DIVISIE 3B

Beurt I, Match I.

STARS UNITED - FC TO BE ME 3 - 0
goals: de Gijp(2), di Basta/-.

DYNAMO NIZHNE KOLYMSK - EFFECT'89 0 - 6
goals: -/Brederode(3), KLM, Bam, DSM.

PAINFIELD TIGERS - BARANKA ARUBAS 1 - 4
goals: Brandsteder(pen)/Biento, Jucuri, Canashita, Teishi.
geel : -/Aja, Urataka, Kleine Jamanota, Teishi.
rood : -/Arikok, Canashita, Jamanota.
inj : -/Teishi.

FC KAIL - JETZT ZAUBEREN SIE 3 - 9
goals: Mosquito(2), Tongs/Schade,Lothar(4), Sturmer(2),
Riesentalent, Blitzschnell(2).
geel : Count/GewaltschuB, Einsatzfreudig, Spielmacher,
Riesentalent, Sturmer, Blitzschnell.
rood : -/Schade,Lothar.
inj : Shrub/-.

GENERAL FELDMARSHALL - FC IK 4 - 2
goals: von Manstein(2), Kriem, Hoth/Erno10(2).
rood : -/Erno 9.

Beurt I, Match II.

BARANKA ARUBAS - DYNAMO NIZHNE KOLYMSK 5 - 0
goals: Jucuri(2), Jamanota, Biento, Canashita/-.

EFFECT '89 - STARS UNITED 2 - 5
goals: KLM(2)/Butre, Basta(2), Gijp(2)
geel : -/Slager.

JETZT ZAUBERN SIE - PAINFIELD TIGERS 2 - 0
goals: Bananenflanke, Schade Lothar/-.
geel : Laufpensum/Dieuwertje.

FC IK - FC KAIL 5 - 3
goals: Erno11(3), Erno9, Ronnetje(pen)/Mosquito(2), Tongs.
geel : -/Sweep.
rood : -/Count.

FC TO BE ME - GENERAL FELDMARSHALL 6 - 4
goals: Xander(3), Johannes(2), Jean/v. Manstein(2), von Kluge,
Manteufel
geel : Paulus/Hoth.
inj : Lex/-.

| Divisie III B | | W | D | L | | | VP | dp | gpp | geld | naam |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. Jetzt Zaubern | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | (11- 3) | 4 | 38 | 18 | 430 | Jan de Groot |
| 2. Baranka Arubas | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | ( 9- 2) | 4 | 42 | 28 | 430 | Peter Vogelzang |
| 3. Stars United | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | ( 8- 2) | 4 | 4 | 25 | 255 | Peter Ipema |
| 4. Effect '89 | 2 | 2 | 0 | 0 | 2 | ( 7- 5) | 3 | 0 | 25 | 740 | Jos van Alphen |
| 5. FC Ik | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | ( 9- 9) | 3 | 10 | 30 | 740 | Erno Eekelschot |
| 6. General Feldm. | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | ( 8- 8) | 3 | 4 | 30 | 740 | Albrecht Dekker |
| 7. FC To Be Me | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | ( 6- 7) | 3 | 4 | 27 | 740 | Alex de Wit |
| 8. Painfield | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | ( 1- 6) | 2 | 4 | 27 | 700 | Peter Ermerins |
| 9. FC Kail | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | ( 6-14) | 2 | 18 | 27 | 100 | Gerard de Groot |
| 10. Nizhne Kolymsk | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | ( 1-11) | 2 | 0 | 30 | 700 | Willem Moene |

# TOPSCORERS

| | | |
|---|---|---|
| I. | Rood (Verfdoos), Hemmet (Begrippen) | 3 |
| II. | Tomcat (Airraiders) | 4 |
| IIIA. | Zenuw (Gebitssanering), Hieper (Rommeldam) | 4 |
| IIIB. | Schade, Lothar (Jetzt Zauberen Sie) | 5 |

# TRANSFERMARKT

A. Buitenland

Homerus : Laertes, MF 2 I, 160 Priamus, DF/FW 4 I, 400
Achilles, SW 5 III, 400
Etrangers : van Beveren, GK IV 2, 80 van Kraay DF/MF/FW 3 IV, 90
Pim : Hoodoo Guru, DF/FW 1 III,50 LonesomeHobo, MF 2 IV,40
Nice Names: Fairweather, MF/FW 1 III, 50.
Verfdoos : Ceruleum, MF/FW 6 III,300
Winterslag: Jansen, FW 1 III, 40 Airraiders: Eagle, MF 2 I,160
Br. Prime : Gladstone, FW 2 I, 160 RCA : Metro, FW 2 I,160
Helden, J.: Tommy, DF 2 III, 80 Begrippen : Hofman,MF 2 I,160

B. Onderlinge verhandelingen

| Van | Naar | Speler | Type | Prijs |
|---|---|---|---|---|
| Spel Ver | Nihilist Order | Monopoly | FW 6 III | 400 |
| Rommeldam | Sweet Feet | Grootgrut | FW 9 I | 1400 |
| Sweet Feet | Rommeldam | Fenjal | MF 6 III | 350 |
| Nice Names | Stars United | Pelagatti | DF/FW 4 IV | 225 |
| RCA | Baranka | Testarossa | FW 6 III | 350 |
| Homerus | Jetzt Zauberen | Niemand | FW 6 III | 350 |
| Buffalos | Kail | Vesta | MF 6 I | 600 |
| Nice Names | Winterslag | Bontempini | FW 6 III | 350 |
| Go Ahead | RC Automobiles | San-ren-sei | FW 6 III | 325 (!) |

C. GM-Transfermarkt

| speler | naam | prijs | team |
|---|---|---|---|
| (1). SW 4 I | Fidrol | 312 | Hugo's Helden |
| (2). GK 6 II | Linda de Snol | 810 | Ben's Ladies |
| (3). MF 7 III | Rich Francesco | 650 | Nice Names |
| (4). FW 7 III | Jake Donson | 505 | Nice Names |
| (5). DF/FW 5 II | Petoeten | 600 | 52 wonderen |
| (6). SW 6 II | Fred Frith | 511 | Pims Toupetje |
| (7). DF/MF 8 III | Bintwie albiana Bo'uma | 900 | Noar Veur'n |
| (8). GK 7 III | Berend Bentley | 806 | RCA |
| (9). DF 7 IV | Furikawari | 428 | Go Ahead |
| (10). SW 6 II | Athenae | 200 | Ion cum Suis |
| (11). DF 7 III | Connie Bootz | 433 | British Prime |
| (12). FW 8 IV | Snuf | 550 | Rommeldam |
| (13). MF 8 I | Tsuke | 1447 | Go Ahead |
| (14). FW 6 I | Oranje | 815 | VV de Verfdoos |
| (15). DF 6 I | Lapje | 815 | VV de Verfdoos |
| (16). FW 8 I | Nashua | 1415 | Buffalos |
| (17). DF 8 II | Alioth | 745 | Buffalos |
| (18). MF/FW 8 II | Dorknoper | 850 | Rommeldam |
| (19). MF 5 III | De Vlam | 300 | Stars United |
| (20). MF 6 III | Castalia | 213 | Ion cum Suis |

D. Nieuw aanbod

| | | | |
|---|---|---|---|
| (1). DF 5 I | (2). FW 7 III | (3). DF/FW 8 II | (4). GK 7 II |
| (5). SW 5 I | (6). DF/MF 8 III | (7). DF 6 I | (8). FW 8 I |
| (9). FW 8 IV | (10). DF/MF 7 II | (11). FW 6 III | (12). DF/MF 5 II |
| (13). GK 6 III | (14). MF/FW 6 I | (15). MF 8 I | (16). DF/MF 7 II |
| (17). DF/FW 8 III. | | | |

E. Advertenties.

Aangeboden:

| | | |
|---|---|---|
| 1. Spelers, niveau 6, | Ion cum Suis | 050-773418 |
| 2. 5 III, 250 Kfl | Airraiders | 05908-14338 |
| 3. DF 7 II, MF 6 III | Automobiles | 05908-15362 |
| 4. MF 5 I | British Prime | 020-226510 |
| 5. 4 II, 5 III en III6 | Spel Verenigd | 08370-13903 |

Gevraagd:

| | | |
|---|---|---|
| 1. Jonge krachten, 8 I of 9 I | Jonge Helden | 010-4840162 |
| 2. Bridge en Skat van Spel Ver. | 52 Wonderen | 050-263075 |
| 3. Ingespeelde apprentices | Ion cum Suis | 050-773418 |
| 4. Level 6 en hoger | Effect'89 | 043-642251 |

# APPRENTICES

Bij nieuwe teams, zie ook presentielijst

VV de Verfdoos: Kwastje, Geel, Scharlaken.
British Prime : Michael Palin, Shelley Duwall, Eric Idle.
Nice Names : Arthur Smillian, Rick Garlick, Morto Jesperson.
Pims Toupetje : Vader Jacobs, Lulletje Rozewater, Bombardier.
FC Spel Ver. : Buskruit, Zakdoekje Leggen.
Jonge Helden : Cockatrice, Leprechaun, Minotaur, Floating Eye, Purple Worm.
Ion cum suis : Servus, Sagitta, Erechteus, Angelus, Ara.
Royal CCC : Carnal Justice, Happy Faithful.
Homerus : Paris, Klytaemnestra.
Etrangers : Snelders, Silooy, Koeman, Witschge, A, B, C.
Airraiders : Viper, Skyhawk, Cessna.
Automobiles : Starfighter, Alfa, Jaquar, Ferrari.
Nizhne Kolymsk : Ilic, Iets met 'n spelletje, Dobrovski, Khalifman.
Boogaaloos : Blanid.
Sweet Feet : Vinolia.
ATGC : Clarke, Charpentier.
Go Ahead : Honinbo.
Begrippen : Fock, Pipet.
Baranka Arubas : Warawara.

# SCHORSINGEN EN BLESSURES

Begrippen : Hemmet, Fock.
Spel Ver : Backgammon.
Ion cum Suis : Cives, Erechteus.
Pims Toupetje: Klootjoker, Blotisnivic.
Etrangers : Gullit.
RCA : Ma Serati, Jaquar.
Baranka : Arikok, Teishi, Canashita, Jamanota.
FC Ik : Erno 9.
FC To Be Me: Lex
Jetzt Zaub : Lothar
Kail : Shrub, Count
Homerus : Odysseus
Burdies : Ladder

DRUKWERK



AAN:

Afzender:

Gerrit-Jan Hondelink
Zwartewaalstraat 97
3081 HW Rotterdam
tel: 010-4840162
GIRO: 5705744

# Spellen te zot om waar te zijn